TRAIL Turnier: 4. tekma SIZHA 2026

Version 3/22 **Richter:** H. Gaube

Bew: Open

Datum: 24/10/2026

1/2	* **Jedes Anticken** an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
1	* **Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen** an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses * **Unkorrekte Gangart** oder **Break of Gait** im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * **Beide Vorder- oder Hinterbeine** im Zwischenraum * **Auslassen** eines vorgesehenen Zwischenraumes * **Stange** zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
3	* **Gangartunterbrechung** im Schritt & Trab **mehr als 2 Schritte/4 Tritte** * **Falscher Galopp & Unterbrechung** des Galopps außer zur Korrektur * **Umstoßen** einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie **gröbere Demontage** eines Hindernisses * **Hindernis mit 1 Bein verlassen** nachdem man es Betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses **mit 1 Bein verfehlen**
5	* **Fallenlassen** von Gegenständen * **Loslassen** des Tores * **1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen** oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Freie Hand zum **Loben oder Furcht einflößen** verwenden * **Hindernis** mit **mehr als einem Bein verlassen,** wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil des **Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen** * **Schwerwiegender Ungehorsam** (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen).
0	* **Mehr als ein Finger zwischen Zügeln** oder **Bit beidhändig** oder **Wechsel** der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) * Gebrauch des **Romals** anders als beschrieben * **Auslassen** eines Hindernisses **ohne vorherigen Versuch** * **Tor nicht schließen** * **Hindernis nicht von richtiger Seite** betreten, verlassen oder arbeiten sowie **Drehung um mehr als 90°** * **Fehlerhafte Ausrüstung** (verzögert die Vollendung des Patterns) * **starkes & wiederholtes Berühren des Halses** (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * **Sturz** von Pferd oder Reiter * Reiten **außerhalb** der Kursbegrenzung * **3. Verweigerung** in Folge oder **Scheuen & Rückwärtsrichten** * **Nichtzeigen der geforderten Gangart** * **Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen** * **Schwere Fehler** auf dem Weg **zwischen den Hindernissen** (Kopf dauerhaft zu tief/hoch oder hinter der Senkrechten)

W/O	Entry No.	Obstacle Descr.	Walk over 1	360° 2	Jog over 3	Gate 4	Jog over 5	Lope over 6	Back 7	Lope over 8	Jog over 9	Walk over Bridge 10	11	12	Penalty Total	
1	7	Penalty			1/2				1/2	1/2						SCORE
		Obstacle Score	+1/2	+1/2	+1/2	0	+1/2	0	-1/2	0	0	+1/2			2	70
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														

Unterschrift des Richters: _____

TRAIL Turnier: 4. tekna SIQHA 2026

Version 3/22 **Richter:** H. Gaube

Bew: Amateur

Datum: 24/10/2026

1/2	* **Jedes Anticken** an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
1	* **Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen** an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses * **Unkorrekte Gangart** oder **Break of Gait** im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * **Beide Vorder- oder Hinterbeine** im Zwischenraum * **Auslassen** eines vorgesehenen Zwischenraumes * **Stange** zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
3	* **Gangartunterbrechung** im Schritt & Trab **mehr als 2 Schritte/4 Tritte** * **Falscher Galopp & Unterbrechung** des Galopps außer zur Korrektur * **Umstoßen** einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie **gröbere Demontage** eines Hindernisses * **Hindernis mit 1 Bein verlassen** nachdem man es Betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses **mit 1 Bein verfehlen**
5	* **Fallenlassen** von Gegenständen * **Loslassen** des Tores * **1. & 2. Verweigerung in Folge**, **Scheuen** oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Freie Hand zum **Loben oder Furcht einflößen** verwenden * **Hindernis** mit **mehr als einem Bein verlassen,** wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil des **Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen** * **Schwerwiegender Ungehorsam** (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen).
0	* **Mehr als ein Finger zwischen Zügeln** oder **Bit beidhändig** oder **Wechsel** der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) * Gebrauch des **Romals** anders als beschrieben * **Auslassen** eines Hindernisses **ohne vorherigen Versuch** * **Tor nicht schließen** * **Hindernis nicht von richtiger Seite** betreten, verlassen oder arbeiten sowie **Drehung um mehr als 90°** * **Fehlerhafte Ausrüstung** (verzögert die Vollendung des Patterns) * **starkes & wiederholtes Berühren des Halses** (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * **Sturz** von Pferd oder Reiter * Reiten **außerhalb** der Kursbegrenzung * **3. Verweigerung** in Folge oder **Scheuen & Rückwärtsrichten** * **Nichtzeigen der geforderten Gangart** * **Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen** * **Schwere Fehler** auf dem Weg **zwischen den Hindernissen** (Kopf dauerhaft zu tief/hoch oder hinter der Senkrechten)

W/O	Entry No.	Obstacle Descr.	1 Walk over	2 360L	3 Jog over	4 Gate	5	6	7 Lock over	8 Jog over	9 Walk over Bridge	10	11	12	Penalty Total	SCORE
1	3	Penalty	1/2	1 1/2	1 1/2			1							2 1/2	
		Obstacle Score	0	-1/2	-1/2	-1/2	0	-1/2	0	-1/2	0					65
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														

Unterschrift des Richters: _____

TRAIL Turnier: 4. Tehma S1QHA2026

Version 3/22 **Richter:** H. Gaube

Bew: Gauth

Datum: 24/10/2026

1/2	* **Jedes Anticken** an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
1	* **Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen** an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses * **Unkorrekte Gangart** oder **Break of Gait** im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * **Beide Vorder- oder Hinterbeine** im Zwischenraum * **Auslassen** eines vorgesehenen Zwischenraumes * **Stange** zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
3	* **Gangartunterbrechung** im Schritt & Trab **mehr als 2 Schritte/4 Tritte** * **Falscher Galopp & Unterbrechung** des Galopps außer zur Korrektur * **Umstoßen** einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie **gröbere Demontage** eines Hindernisses * **Hindernis mit 1 Bein verlassen** nachdem man es Betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses **mit 1 Bein verfehlen**
5	* **Fallenlassen** von Gegenständen * **Loslassen** des Tores * **1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen** oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Freie Hand zum **Loben oder Furcht einflößen** verwenden * **Hindernis** mit **mehr als einem Bein verlassen,** wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil des **Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen** * **Schwerwiegender Ungehorsam** (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen).
0	* **Mehr als ein Finger zwischen Zügeln** oder **Bit beidhändig** oder **Wechsel** der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) * Gebrauch des **Romals** anders als beschrieben * **Auslassen** eines Hindernisses **ohne vorherigen Versuch** * **Tor nicht schließen** * **Hindernis nicht von richtiger Seite** betreten, verlassen oder arbeiten sowie **Drehung um mehr als 90°** * **Fehlerhafte Ausrüstung** (verzögert die Vollendung des Patterns) * **starkes & wiederholtes Berühren des Halses** (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * **Sturz** von Pferd oder Reiter * Reiten **außerhalb** der Kursbegrenzung * **3. Verweigerung** in Folge oder **Scheuen & Rückwärtsrichten** * **Nichtzeigen der geforderten Gangart** * **Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen** * **Schwere Fehler** auf dem Weg **zwischen den Hindernissen** (Kopf dauerhaft zu tief/hoch oder hinter der Senkrechten)

W/O	Entry No.	Obstacle Descr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Penalty Total	SCORE
1	4	Penalty	½	½	½ ½ ½ 5		½	1	½	½	1 1 ½				12½	56½
		Obstacle Score	0	0	-1	0	0	-½	0	0	-½					
2	23	Penalty	½	½	½		½	1		1					4	64½
		Obstacle Score	0	0	0	0	0	-½	-½	-½	0					
3	39	Penalty	½				½		1 3						5	66
		Obstacle Score	0	+½	+½	0	+½	0	-½	0	+½					
4	44	Penalty	½		½ ½		1		1		1 1 ½				6	61½
		Obstacle Score	0	0	-½	0	-½	-½	-½	0	-½					
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														

Unterschrift des Richters: _____

TRAIL Turnier: 4. Tekma SIQHA 2026

Version 3/22 **Richter:** H. Gaube

Bew: Rookie

Datum: 24/01/2026

1/2	* **Jedes Anticken** an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
1	* **Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen** an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses * **Unkorrekte Gangart** oder **Break of Gait** im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * **Beide Vorder- oder Hinterbeine** im Zwischenraum * **Auslassen** eines vorgesehenen Zwischenraumes * **Stange** zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
3	* **Gangartunterbrechung** im Schritt & Trab **mehr als 2 Schritte/4 Tritte** * **Falscher Galopp & Unterbrechung** des Galopps außer zur Korrektur * **Umstoßen** einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie **gröbere Demontage** eines Hindernisses * **Hindernis mit 1 Bein verlassen** nachdem man es Betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses **mit 1 Bein verfehlen**
5	* **Fallenlassen** von Gegenständen * **Loslassen** des Tores * **1. & 2. Verweigerung in Folge**, **Scheuen** oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Freie Hand zum **Loben oder Furcht einflößen** verwenden * **Hindernis** mit **mehr als einem Bein verlassen,** wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil des **Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen** * **Schwerwiegender Ungehorsam** (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen).
0	* **Mehr als ein Finger zwischen Zügeln** oder **Bit beidhändig** oder **Wechsel** der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) * Gebrauch des **Romals** anders als beschrieben * **Auslassen** eines Hindernisses **ohne vorherigen Versuch** * **Tor nicht schließen** * **Hindernis nicht von richtiger Seite** betreten, verlassen oder arbeiten sowie **Drehung um mehr als 90°** * **Fehlerhafte Ausrüstung** (verzögert die Vollendung des Patterns) * **starkes & wiederholtes Berühren des Halses** (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * **Sturz** von Pferd oder Reiter * Reiten **außerhalb** der Kursbegrenzung * **3. Verweigerung** in Folge oder **Scheuen & Rückwärtsrichten** * **Nichtzeigen der geforderten Gangart** * **Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen** * **Schwere Fehler** auf dem Weg **zwischen den Hindernissen** (Kopf dauerhaft zu tief/hoch oder hinter der Senkrechten)

W/O	Entry No.	Obstacle Descr.	1 Walk over	2 Jog over	3 Gate	4 Jog over	5 Lope over R	6 Jog over	Walk over Body	8	9	10	11	12	Penalty Total	
1	6	Penalty	½	1 ½		1 1 1 1 1									7	SCORE
		Obstacle Score	-½	-½	-½	-1	0	0	-½							61
2	8	Penalty		½		½									1	SCORE
		Obstacle Score	0	0	0	0	-½	0	0							68½
3	19	Penalty	1 ½	½ ½		½ ½ ½			½						5	SCORE
		Obstacle Score	-½	-½	-½	-½	-½	-½	0							62
4	45	Penalty	½	½					1 1						3	SCORE
		Obstacle Score	0	-½	0	-½	-½	-½	-½							64½
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														

Unterschrift des Richters: _____

TRAIL Turnier: 4. Tekma SIQHA 2026

Version 3/22 **Richter:** H. Gaube

Bew: Granhevel

Datum: 24/10/2026

1/2	* **Jedes Anticken** an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
1	* **Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen** an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses * **Unkorrekte Gangart** oder **Break of Gait** im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * **Beide Vorder- oder Hinterbeine** im Zwischenraum * **Auslassen** eines vorgesehenen Zwischenraumes * **Stange** zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
3	* **Gangartunterbrechung** im Schritt & Trab **mehr als 2 Schritte/4 Tritte** * **Falscher Galopp & Unterbrechung** des Galopps außer zur Korrektur * **Umstoßen** einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie **gröbere Demontage** eines Hindernisses * **Hindernis mit 1 Bein verlassen** nachdem man es Betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses **mit 1 Bein verfehlen**
5	* **Fallenlassen** von Gegenständen * **Loslassen** des Tores * **1. & 2. Verweigerung in Folge**, **Scheuen** oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Freie Hand zum **Loben oder Furcht einflößen** verwenden * **Hindernis** mit **mehr als einem Bein verlassen,** wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil des **Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen** * **Schwerwiegender Ungehorsam** (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen).
0	* **Mehr als ein Finger zwischen Zügeln** oder **Bit beidhändig** oder **Wechsel** der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) * Gebrauch des **Romals** anders als beschrieben * **Auslassen** eines Hindernisses **ohne vorherigen Versuch** * **Tor nicht schließen** * **Hindernis nicht von richtiger Seite** betreten, verlassen oder arbeiten sowie **Drehung um mehr als 90°** * **Fehlerhafte Ausrüstung** (verzögert die Vollendung des Patterns) * **starkes & wiederholtes Berühren des Halses** (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * **Sturz** von Pferd oder Reiter * Reiten **außerhalb** der Kursbegrenzung * **3. Verweigerung** in Folge oder **Scheuen & Rückwärtsrichten** * **Nichtzeigen der geforderten Gangart** * **Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen** * **Schwere Fehler** auf dem Weg **zwischen den Hindernissen** (Kopf dauerhaft zu tief/hoch oder hinter der Senkrechten)

W/O	Entry No.	Obstacle Descr.	Walk over 1	Jog over 2	Gate 3	Jog over 4	Lope over 5	Jog over 6	Walk over Bridge	8	9	10	11	12	Penalty Total	
1	8	Penalty		1/2		1/2;									1	SCORE
		Obstacle Score	0	0	0	0	-1/2	-1/2	0							68
2	38	Penalty	1/2; 1/2			1/2; 1/2;		1; 1/2;	1/2;						4	SCORE
		Obstacle Score	0	0	+1/2	0	0	-1/2	-1/2							65 1/2
3	41	Penalty	1/2	1/2		1/2; 1/2;	3	1;	1/2						6 1/2	SCORE
		Obstacle Score	0	-1/2	-1/2	0	-1/2	-1/2	0							61 1/2
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														

Unterschrift des Richters: _____