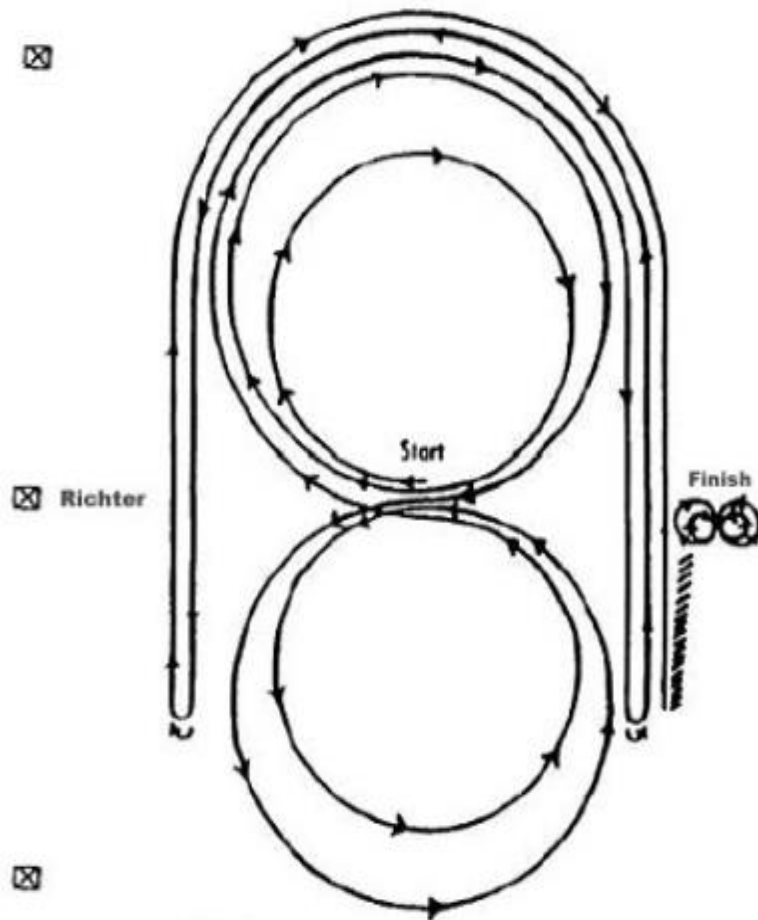


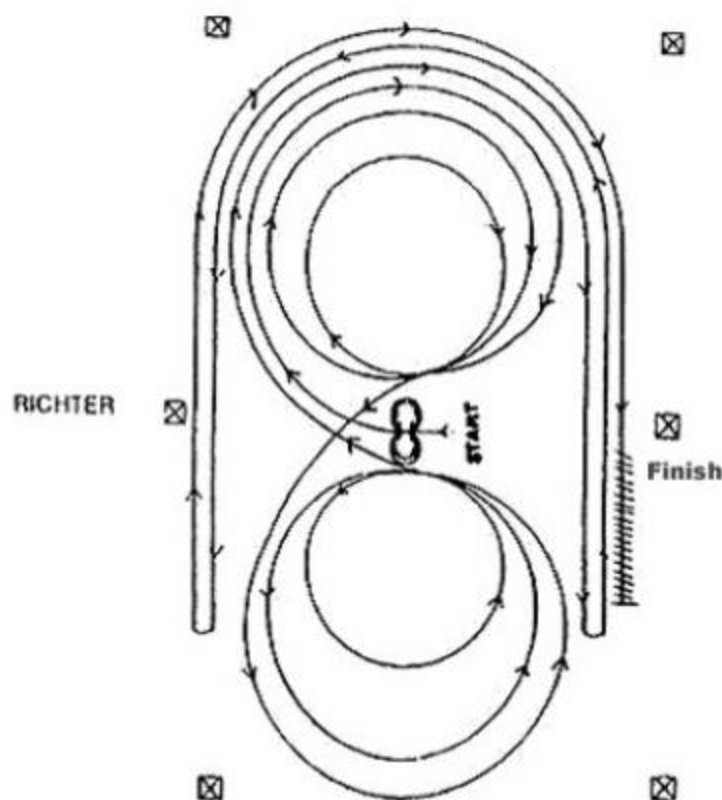
## REINING L vzorec 1

Z vzorcem pričeti na sredini jahališča s pogledom proti levi strani.



1. Najprej narediti dva kroga na desno. Prvega majhnega in počasnega, drugega velikega in hitrega. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
2. Sledita dva kroga v levo. Prvi krog je velik in hiter, drugi majhen in počasen. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
3. Nadaljevati v veliki hiter krog. Kroga ne zaključiti ampak galopirati naravnost proti drugemu koncu jahališča, preiti centralni marker, stop, rollback na levo, vsaj 6 m od roba jahališča.
4. Nadaljevati z galopiranjem po predhodni krožni liniji, proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker, stop, rollback na desno, vsaj 6 metrov od roba jahališča.
5. Nadaljevati z galopom po prehodni krožni liniji, nadaljujete proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker in se ustaviti. V back do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati.
9. Narediti 2 spina na desno.
10. Narediti 2 spina na levo. Počakati.

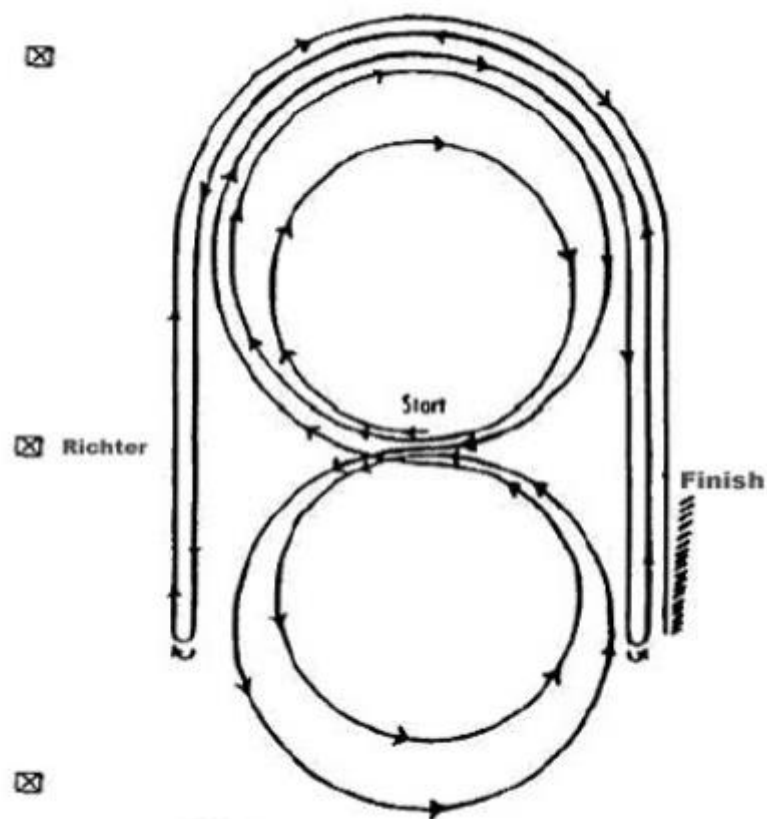
## REINING L vzorec 2



Z vzorcem pričeti na sredini jahališča s pogledom proti levi strani.

1. Dva spina na levo stran.
2. Dva spina na desno stran. Počakati.
3. Narediti tri kroge v desnem galopu na desno stran: prvega velikega in hitrega, drugega majhnega in počasnega, tretjega velikega in hitrega. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
4. Narediti tri kroge v levem galopu na levo stran: prvega velikega in hitrega, drugega majhnega in počasnega, tretjega velikega in hitrega. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
5. Nadaljevati v veliki hiter krog na desno. Kroga ne zaključiti ampak galopirati naravnost proti drugemu koncu jahališča, preiti centralni marker in narediti stop, rollback na levo, vsaj 6 m od roba jahališča. Brez obotavljanja.
6. Nadaljevati v levo po predhodni krožni liniji, proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker stop in rollback na desno (vsaj 6 metrov od roba jahališča). Brez obotavljanja.
7. Nadaljevati nazaj v velik in hiter krog v desno, ne da bi ga zaprli, proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker in se ustaviti (vsaj 6 metrov od roba jahališča). V back do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati.

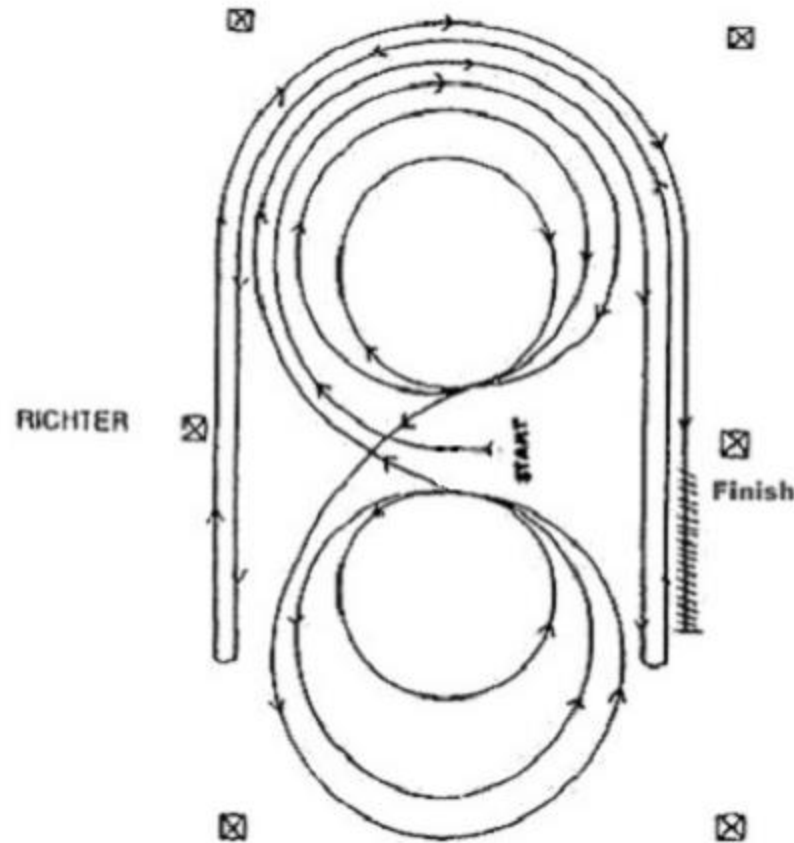
### REINING L vzorec 3



Z vzorcem pričeti na sredini jahališča s pogledom proti levi strani.

1. Narediti dva kroga v desno: prvega majhnega in počasnega, drugega pa velikega in hitrega. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
2. Narediti dva kroga v levo: prvega velikega in hitrega, drugega pa majhnega in počasnega. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
3. Nadaljevati v veliki hiter krog. Kroga ne zaključiti ampak galopirati naravnost proti drugemu koncu jahališča, preiti centralni marker in se ustaviti in narediti rollback na levo (vsaj 6 m od roba jahališča).
4. Nadaljevati po prejšnji krožnici. Kroga ne zaključiti ampak galopirati naravnost proti drugemu koncu jahališča, preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na desno (vsaj 6 m od roba jahališča).
5. Nadaljevati nazaj v velik in hiter krog ne da bi ga zaprli, proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker in se ustaviti (vsaj 6 metrov od roba jahališča). V koraku nazaj do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati.

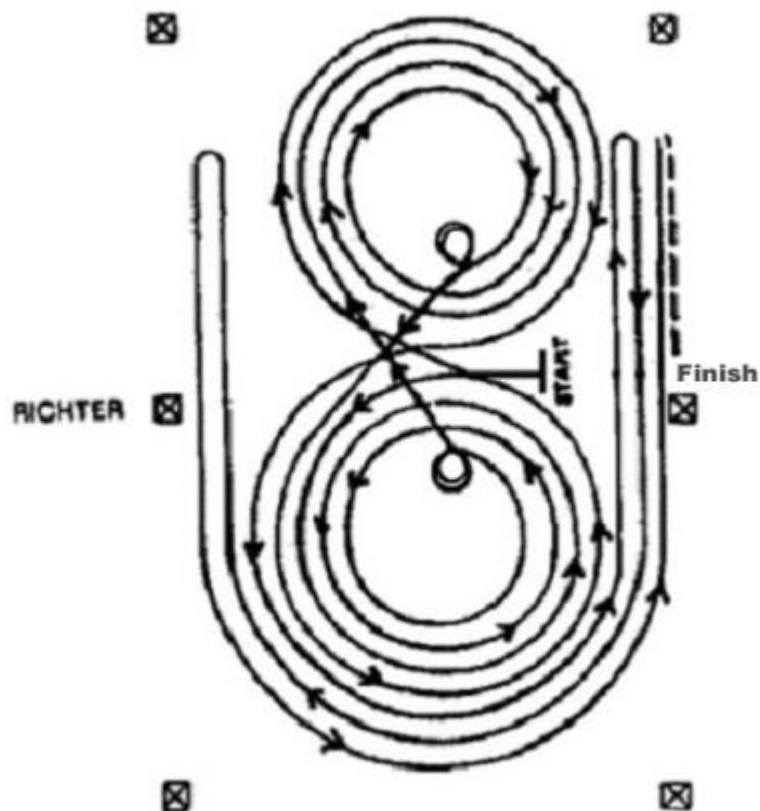
## REINING L vzorec 4



Z vzorcem pričeti na sredini jahališča s pogledom proti levi strani.

1. Narediti tri kroge na desno: prvi krog velik in hiter, druga dva pa majhna in počasna. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
2. Narediti tri kroge v levo: prvi krog velik in hiter, druga dva pa majhna in počasna. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
3. Nadaljevati v veliki hiter krog na desno. Kroga ne zaključiti ampak galopirati naravnost proti drugemu koncu jahališča, preiti centralni marker in se ustaviti in narediti rollback na levo (vsaj 6 m od roba jahališča).
4. Nadaljevati po prejšnji krožnici. Kroga ne zaključiti ampak galopirati naravnost proti drugemu koncu jahališča, preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na desno (vsaj 6 m od roba jahališča).
5. Nadaljevati nazaj v velik in hiter krog na desno, ne da bi ga zaprli, proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker in se ustaviti (vsaj 6 metrov od roba jahališča). V koraku nazaj do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati.

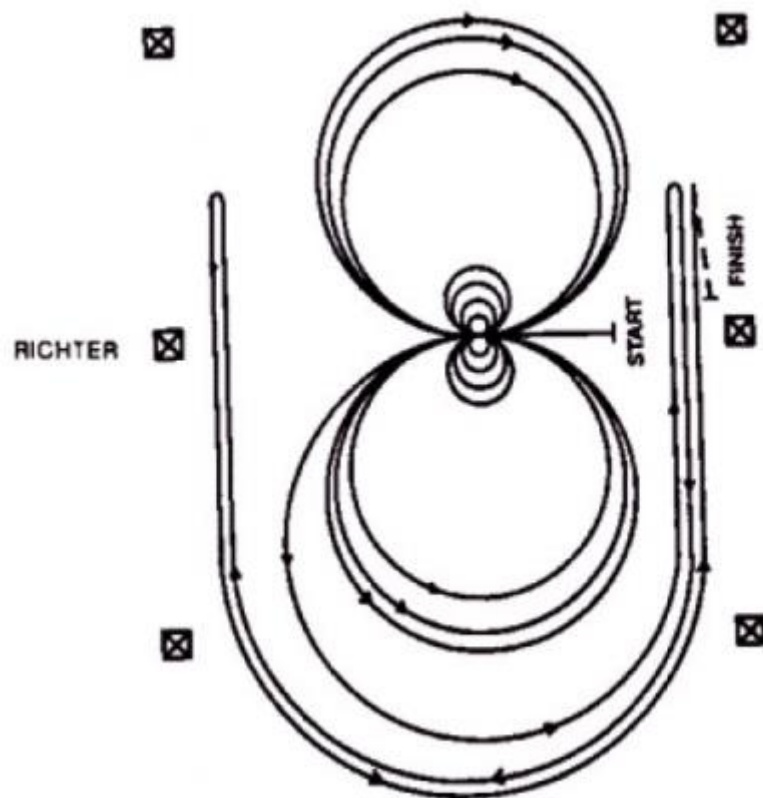
## REINING L vzorec 5



Z vzorcem pričeti na sredini jahališča s pogledom proti levi strani.

1. V levem galopu narediti tri kroge v levo: prva dva velika in hitra in tretjega majhnega in počasnega. Ustaviti na centru jahališča.
2. Narediti 2 spina na levo. Počakati.
3. V desnem galopu narediti tri kroge v desno: prva dva velika in hitra in tretjega majhnega in počasnega. Ustaviti na centru jahališča.
4. Narediti 2 spina na desno. Počakati.
5. V levem galopu narediti veliko in hitro figuro v obliki številke 8. (Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
6. Po zaključku figure 8 in narediti velik in hiter krog na levo. Kroga ne zaključiti ter galopirati naravnost proti drugemu koncu jahališča preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na desno (vsaj 6 metrov od roba jahališča). Brez obotavljanja.
7. Nadaljevati z galopiranjem po predhodni krožni liniji ne da bi ga zaprli, nadaljujete proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na levo (vsaj 6 metrov od roba jahališča). Brez obotavljanja.
8. Nadaljevati z galopom po prehodni krožni liniji ne da bi ga zaprli nadaljujete proti nasprotni strani jahališča, preiti centralni marker, se ustaviti (vsaj 6 metrov od roba jahališča). V koraku nazaj do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati, zato da daste vedeti, da ste z vzorcem zaključili.

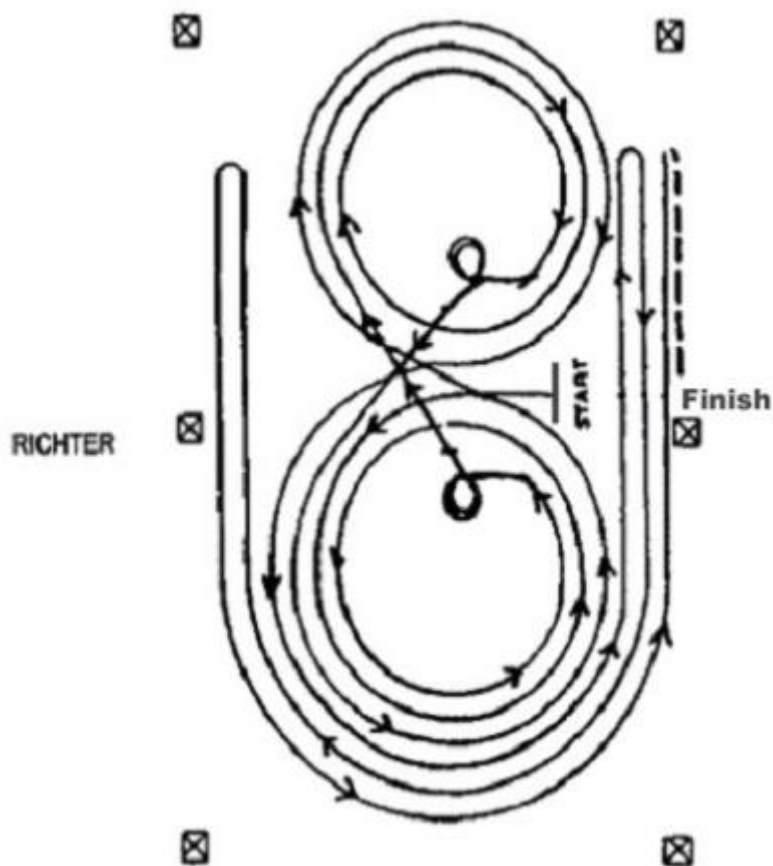
## REINING L vzorec 6



Z vzorcem pričeti na sredini jahališča s pogledom proti levi strani.

1. Narediti 4 spine na desno.
2. Narediti 4 spine na levo. Počakati.
3. V levem galopu narediti tri kroge v levo: prva dva kroga velika in hitra, tretjega pa majhnega in počasnega. Na centru jahališča narediti enostavno oz. letečo menjavo galopa.
4. V desnem galopu narediti tri kroge v desno: prva dva kroga velika in hitra, tretjega pa majhnega in počasnega. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
5. Nadaljevati v velik in hiter krog na levo, brez da bi ga zaključili, nadaljujete proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na desno (vsaj 6 metrov od roba jahališča). Brez obotavljanja.
6. Nadaljevati po predhodni krožni liniji, nadaljujete proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na levo (vsaj 6 metrov od roba jahališča). Brez obotavljanja.
7. Nadaljevati nazaj v velik in hiter krog ne da bi ga zaprli, proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker in se ustaviti (vsaj 6 metrov od roba jahališča). V koraku nazaj do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati.

## REINING L vzorec 7

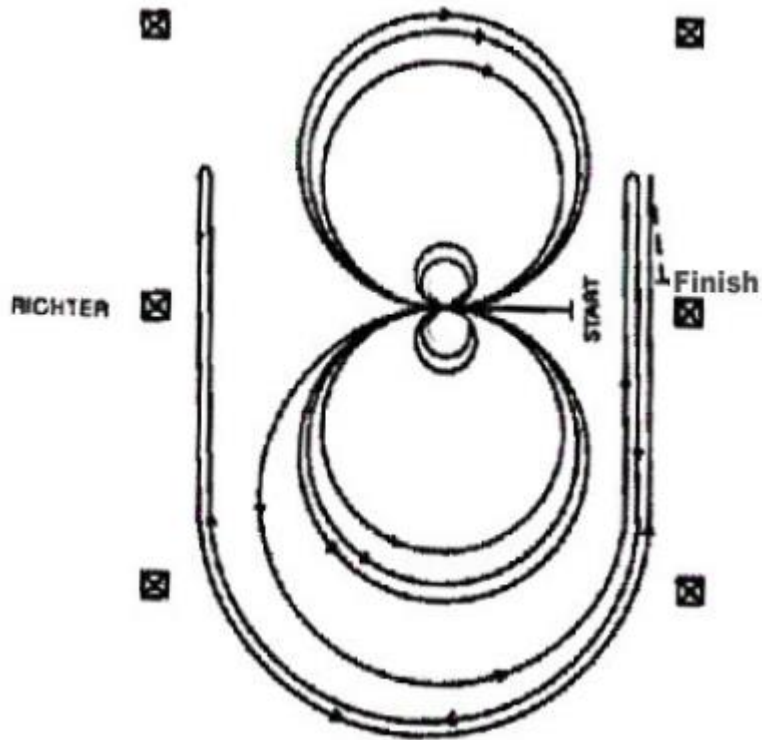


Z vzorcem pričeti na sredini jahališča s pogledom proti levi strani.

1. V levem galopu narediti dva kroga v levo: prvega velikega in hitrega, drugega pa enega majhnega in počasnega. Ustaviti na centru jahališča.
2. Narediti 2 spina na levo. Počakati.
3. V desnem galopu narediti dva kroga v desno: prvega velikega in hitrega, drugega pa enega majhnega in počasnega. Ustaviti na centru jahališča.
4. Narediti 2 spina na desno.
5. V levem galopu narediti veliko in hitro figuro v obliki številke 8. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
6. Zaključiti figuro 8 in narediti velik in hiter krog na levo. Ne zaključiti kroga ampak galopirati naravnost proti drugemu koncu jahališča preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na desno\* (vsaj 6 metrov od roba jahališča brez ustavljanja).
7. Nadaljevati z galopiranjem po predhodni krožni liniji ne da bi ga zaprli, nadaljujete proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na levo (vsaj 6 metrov od roba jahališča). Brez obotavljanja.
8. Nadaljevati z galopom po prehodni krožni liniji ne da bi ga zaprli nadaljujete proti nasprotni strani jahališča. Preiti centralni marker, se ustaviti (vsaj 6 metrov od roba jahališča). V koraku nazaj do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati, zato da daste vedeti, da s te s vzorcem zaključili.

## REINING L vzorec 8

Z vzorcem pričeti na sredini jahališča s pogledom proti levi strani.

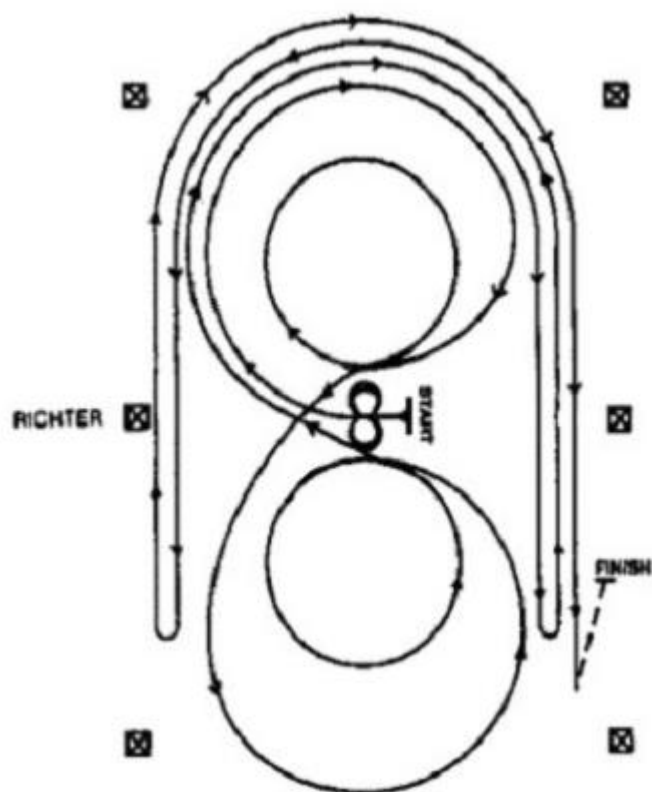


1. Narediti 2 spina na desno.
2. Narediti 2 spina na levo. Počakati.
3. V levem galopu narediti tri kroge v levo: prva dva kroga velika in hitra, tretjega majhnega in počasnega. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
4. V desnem galopu narediti tri kroge v desno: prva dva kroga velika in hitra, tretjega majhnega in počasnega. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
5. Začeti velik in hiter krog na levo, brez da bi ga zaprli nadaljajte galop do nasprotne strani jahališča. Preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na desno (vsaj 6 m od roba jahališča). Brez obotavljanja.
6. Nadaljujte po prejšnji krožnici, nadaljujte proti nasprotni strani jahališča, preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na levo (vsaj 6 m od roba jahališča). Brez obotavljanja.
7. Nadaljevati po predhodni krožnici, nadaljujte proti nasprotni strani jahališča, preiti centralni marker, se ustaviti (vsaj 6 m od roba jahališča). V back do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati, zato da daste vedeti, da ste končali vzorec.



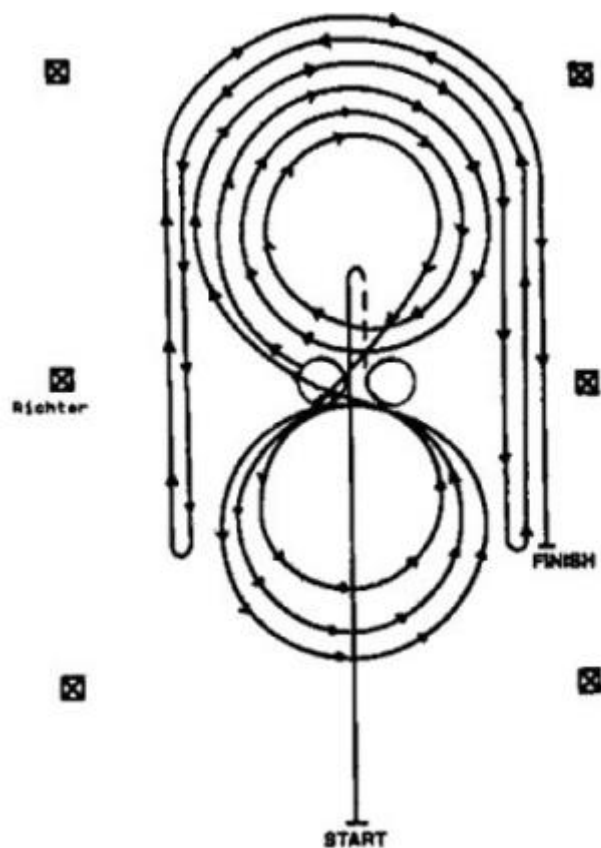
## REINING L vzorec 9

Z vzorcem pričeti na sredini jahališča s pogledom proti levi strani.



1. Narediti 2 spina na levo.
2. Narediti 2 spina na desno. Počakati.
3. V desnem galopu naredi 2 kroga v desno: prvega velikega in hitrega, drugega majhnega in počasnega. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
4. V levem galopu naredi 2 kroga v levo: prvega velikega in hitrega, drugega majhnega in počasnega. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
5. Začeti velik in hiter krog na desno, brez da bi ga zaprli nadaljujte galop do nasprotne strani jahališča. Preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollack na levo (vsaj 6 m od roba jahališča).
6. Nadaljujte po prejšnji krožnici, brez da bi krog zaprli nadaljujte proti nasprotni strani jahališča, preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na desno (vsaj 6 m od roba jahališča).
7. Nadaljevati po predhodni krožnici, brez da bi krog zaprli nadaljujte proti nasprotni strani jahališča, preiti centralni marker, se ustaviti (vsaj 6 m od roba jahališča). V koraku nazaj do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati, zato da daste vedeti, da ste končali vzorec.

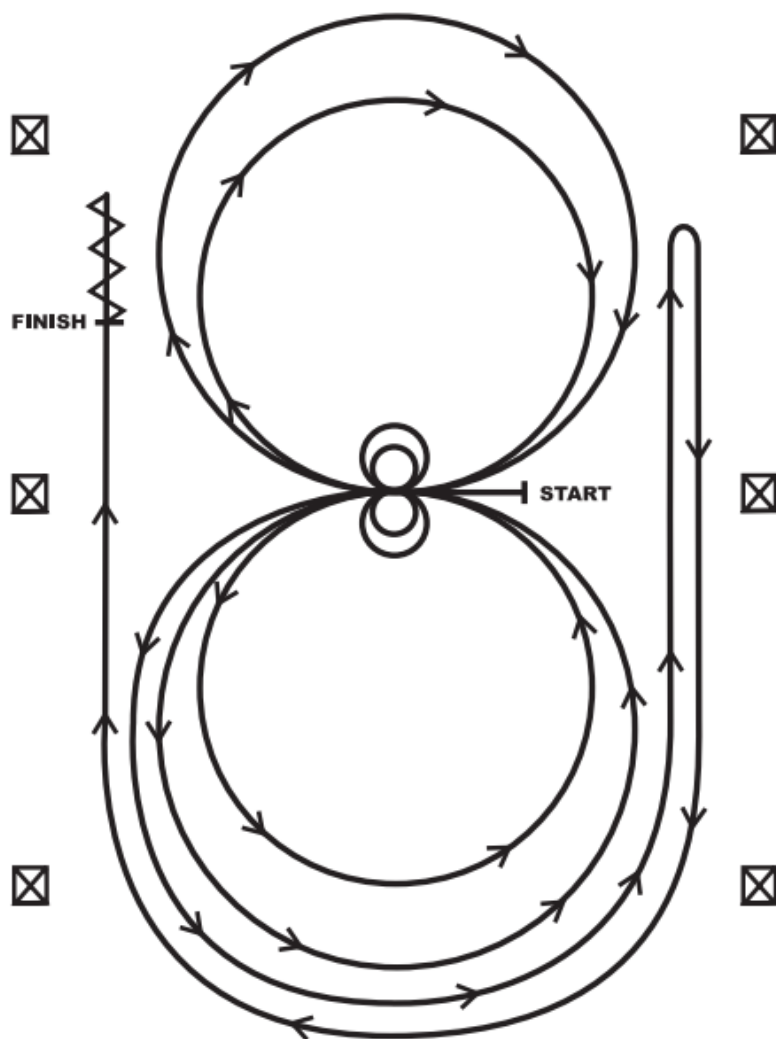
## REINING L vzorec 10



1. Na sredini krajše stranice pričeti v galopu preko centralnega markerja, se ustaviti in v koraku nazaj do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati.
2. Narediti 1 spin na desno.
3. Narediti 1  $\frac{1}{4}$  spina na levo, tako da je konj obrnjen proti levi strani jahališča.
4. V desnem galopu narediti 3 kroge v desno: prva dva kroga velika in hitra, tretjega majhnega in počasnega. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
5. V levem galopu narediti 3 kroge v desno: prvega majhnega in počasnega, druga dva pa velika in hitra. Na centru jahališča narediti enostavno ali letečo menjavo galopa.
6. Začeti velik in hiter krog na desno, brez da bi ga zaprli nadaljujte galop do nasprotne strani jahališča. Preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollack na levo (vsaj 6 m od roba jahališča).
7. Nadaljujte po prejšnji krožnici, brez da bi krog zaprli nadaljujte proti nasprotni strani jahališča, preiti centralni marker, se ustaviti in narediti rollback na desno (vsaj 6 m od roba jahališča).
8. Nadaljevati po predhodni krožnici, brez da bi krog zaprli nadaljujte proti nasprotni strani jahališča, preiti centralni marker in se ustaviti. Počakati, zato da daste vedeti, da ste končali vzorec.

## REINING PATTERN A

Approved only for Level I Youth & Amateur, Youth 13 & Under



Konj naj gre do središča arene v koraku ali kasu. Konj vstopi v koraku in je popolnoma miren pred začetkom izvajanja vzorca. Začeti na sredini arene obrnjen proti levi strani arene.

1. Pričeti na levo stran: narediti dva kroga v levo. Stop na centru arene. Počakati.
2. Narediti 2 spina na levo. Počakati.
3. Nadaljevati na desno stran: dva kroga na desno. Stop na centru arene. Počakati.
4. Dva spina na desno. Počakati.
5. Nadaljevati v krogu v levo stran brez zaključka naprej po daljši desni stranici arene preko centralnega markerja, stop in desni rollback.
6. Nadaljevati v krogu v desno stran brez zaključka naprej po daljši levi stranici arene preko centralnega markerja, stop in nazaj. Počakati in s tem je vzorec zaključen.

Approved only for Level I Youth & Amateur, Youth I3 & Under

