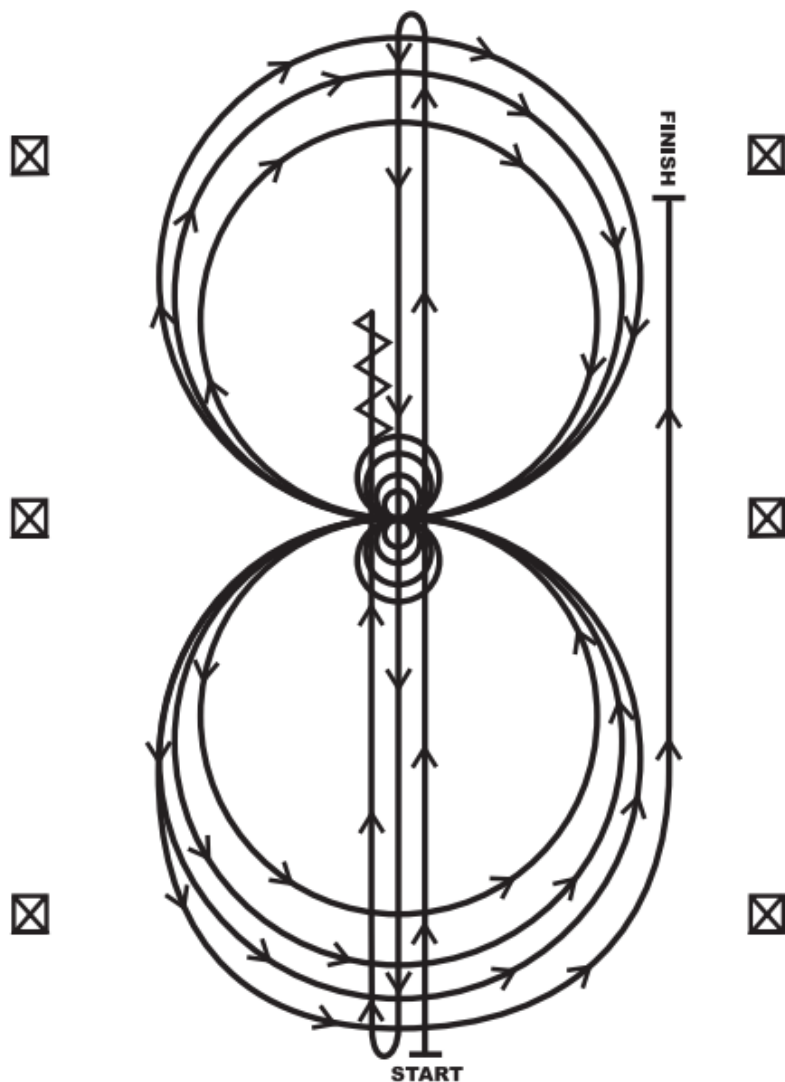
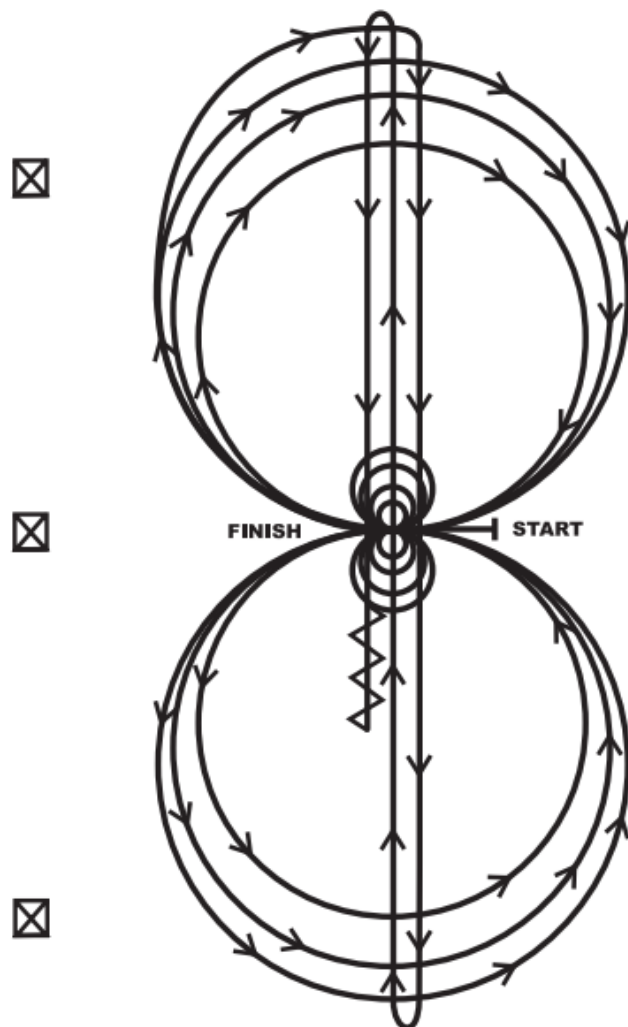


REINING VZOREC 1



1. V jahališče vstopiti v galopu in galopirati do nasprotne strani jahališča, preiti zadnji marker in narediti rollback na levo. Brez obotavljanja.
2. Nadaljevati v galopu do nasprotne strani jahališča, preiti zadnji marker in narediti rollback na desno. Brez obotavljanja.
3. Galopirati skozi center jahališča, narediti sliding stop ter v koraku nazaj (odstopati) proti centru jahališča. Počakati.
4. Narediti 4 spine na desno. Počakati.
5. Narediti 4 $\frac{1}{4}$ spina na levo, tako da je konj obrnjen proti levi strani jahališča. Počakati.
6. V levem galopu narediti 3 kroge v levo: prvega velikega in hitrega, drugega majhnega in počasnega ter tretjega velikega in hitrega. Menjava galopa na centru jahališča.
7. V desnem galopu narediti 3 kroge na desno: prvega velikega in hitrega, drugega majhnega in počasnega ter tretjega velikega in hitrega. Menjava galopa v centru jahališča.
8. Nadaljevati v velik krog na levo brez zaključka. Galopirati naravnost proti nasprotni strani jahališča, preiti centralni marker ter narediti sliding stop najmanj 6 m od roba jahališča. Počakati, da date vedeti, da ste zaključili z vzorcem.

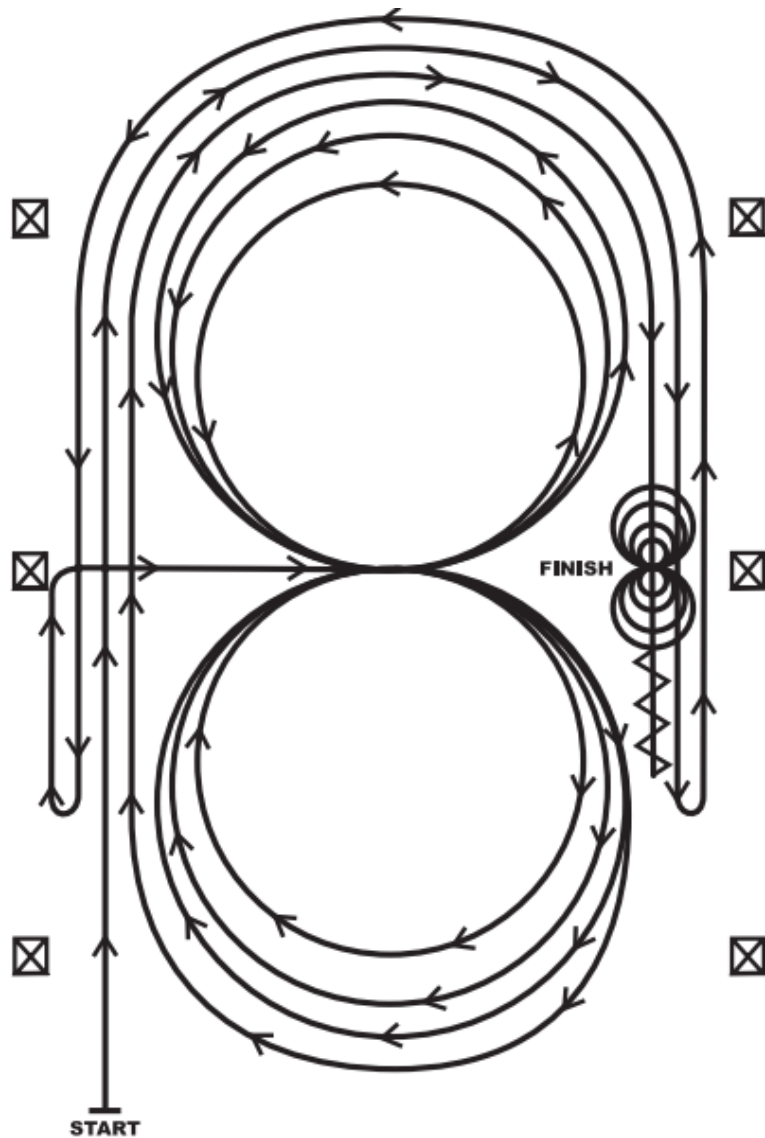


REINING VZOREC 2

Konj mora vstopiti v hodu ali v kasu do centra jahališča. Pred pričetkom vzorca mora biti v koraku ali se ustaviti. Z vzorcem se prične na sredini jahališča, obrnjen proti levi strani jahališča.

1. Narediti tri kroge na desno: prvega majhnega in počasnega, druga dva pa velika in hitra. Na sredini jahališča menjava galopa.
2. Narediti tri kroge na levo: prvega majhnega in počasnega, druga dva pa velika in hitra. Na sredini jahališča menjava galopa.
3. Nadaljevati po prejšnji krožnici na desno. Na sredini krajšega dela jahališča obrniti proti centru in preko sredine galopirati do nasprotnega dela jahališča, preiti zadnji marker ter rollback na desno. Brez obotavljanja.
4. Nadaljevati preko centra do nasprotne strani jahališča, preiti centralni marker ter rollback na levo. Brez obotavljanja.
5. Nadaljevati v nasprotno smer, preiti centralni marker in narediti sliding stop. V koraku nazaj do centra jahališča ali najmanj 3 m. Počakati.
6. Narediti 4 spine na desno. Počakati.
7. Narediti 4 spine na levo. Počakati, da daste vedeti sodniku, da ste zaključili vzorec.

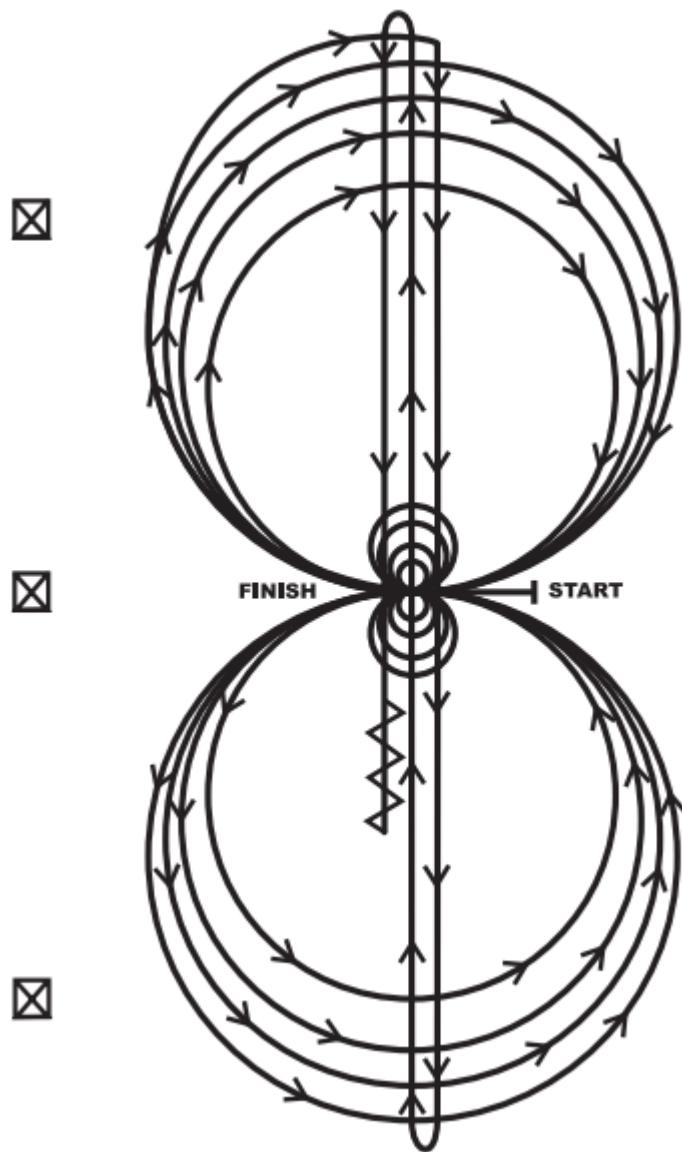
REINING VZOREC 3



1. Začeti v desnem galopu vsaj 6 m od daljše stranice na levi strani jahališča. Nadaljevati ob krajšem delu jahališča in ob desni strani jahališča. Preiti centralni marker in narediti rollback na levo. Brez obotavljanja.
2. Nadaljevati ob desni strani jahališča v nasprotno smer preko zgornjega krajšega dela (vsaj 6 m od roba), ter naprej ob levi strani jahališča, preiti centralni marker in rollback na desno. Brez obotavljanja.
3. Nadaljevati ob levi strani jahališča do centralnega markerja, kjer mora biti konj v desnem galopu. Nadaljevati v desnem galopu do centra jahališča in zaključiti tri kroge na desno: prva dva kroga velika in hitra, tretji krog pa majhnega in počasnega. Menjava galopa na centru jahališča.
4. Zaključiti tri kroge na levo: prva dva kroga velika in hitra, tretjega majhnega in počasnega. Menjava galopa na centru jahališča.
5. Začeti velik in hiter krog na desno brez da bi ga zaprli. Nadaljevati naravnost proti koncu leve strani jahališča oddaljen vsaj 6 m od roba. Prejahati kratek del jahališča in nadaljevati po nasprotni desni strani. Preiti centralni marker in narediti sliding stop. V koraku nazaj vsaj 3 metre. Počakati.
6. Narediti 4 spine desno.
7. Narediti 4 spine levo. Počakati, da daste vedeti, da ste končali vzorec.

Jahač mora stopiti iz konja in pokazati sodniku brzdo.

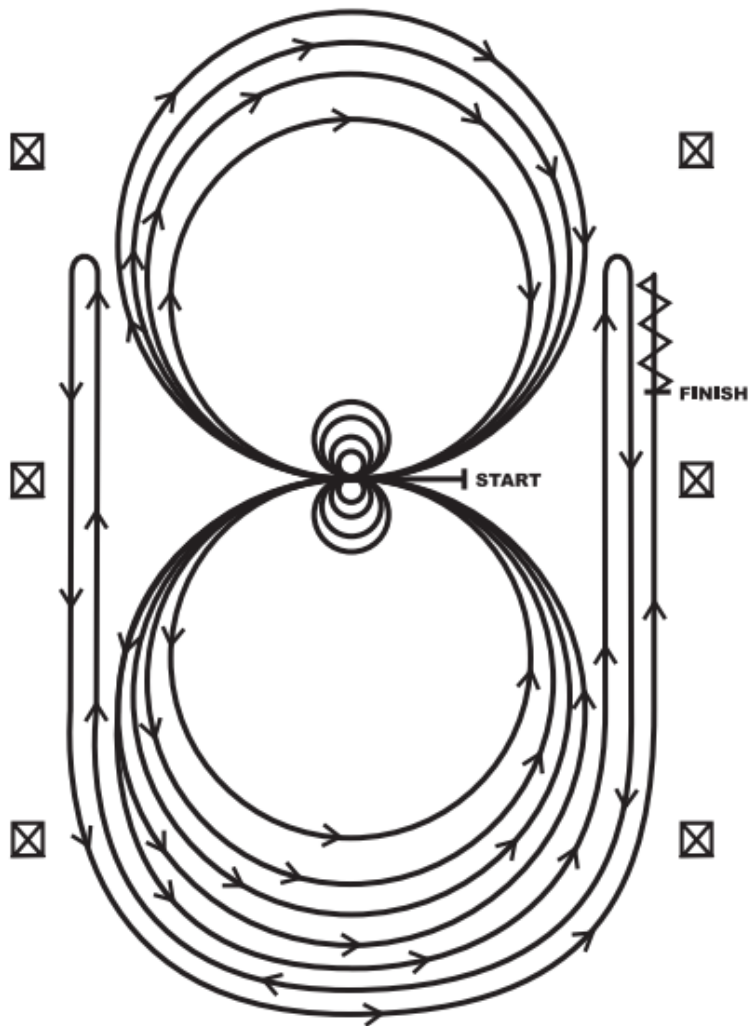
REINING VZOREC 4



Konj mora vstopiti v hodu ali v kasu do centra jahališča. Pred pričetkom vzorca mora biti v koraku ali popolnoma miren. Z vzorcem se prične na sredini jahališča, obrnjen proti levi strani jahališča.

1. V desnem galopu narediti tri kroge na desno: prva dva velika in hitra, tretjega majhnega in počasi. Na centru jahališča ustaviti. Počakati.
 2. Narediti 4 spine na desno. Počakati.
 3. Nadaljevati v levem galopu. Zaključiti tri kroge na levo: prva dva velika in hitra, tretjega majhnega in počasi. Ustaviti na centru jahališča. Počakati.
 4. Narediti 4 spine na levo. Počakati.
 5. V desnem galopu narediti velik in hiter krog na desno, menjava galopa na centru jahališča in naprej v velik in hiter krog na levo, menjava galopa na centru jahališča (v oblik številke 8).
 6. Nadaljevati po prejšnji krožnici na desno. Na sredini kratkega dela jahališča obrniti in galopirati proti nasprotnemu delu jahališča, preiti zadnji marker in narediti rollback na desno. Brez obotavljanja.
 7. Nadaljevati preko centra jahališča do konca nasprotne strani jahališča, preiti zadnji marker in narediti rollback na levo. Brez obotavljanja.
 8. Nadaljevati preko centra in narediti sliding stop. V koraku nazaj do centra jahališča ali najmanj 3 metre. Počakati, zato da daste vedeti, da ste zaključili z vzorcem.
- Jahač mora stopiti iz konja in pokazati brzdo sodniku.

REINING VZOREC 5

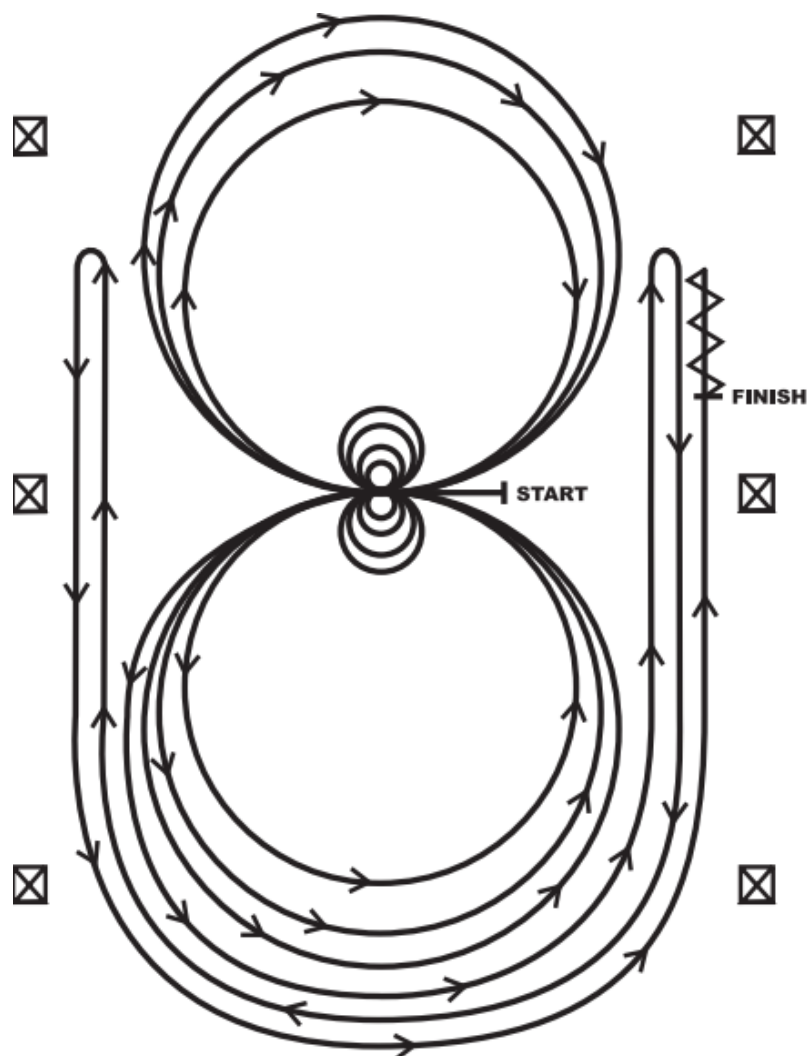


1. V levem galopu narediti 3 kroge v levo: prva dva velika in hitra ter tretjega majhnega in počasnega. Na sredini jahališča ustaviti. Počakati.
2. Narediti 4 spine na levo. Počakati.
3. V desnem galopu narediti 3 kroge v levo: prva dva velika in hitra ter tretjega majhnega in počasnega. Na sredini jahališča ustaviti. Počakati.
4. Narediti 4 spine na desno. Počakati.
5. Nadaljevati v galopu v levo smer narediti velik in hiter krog na levo, menjava galopa na centru jahališča in naprej v velik in hiter krog na desno, menjava galopa na centru jahališča (v oblik številke 8).
6. Nadaljevati po prejšnji krožnici na levo, brez zaključka kroga ter v galopu naravnost proti desni strani jahališča, preiti centralni marker ter rollback na desno (vsaj 6 m od roba jahališča). Brez obotavljanja.
7. Nadaljevati po prejšnji krožnici brez zaključka kroga, nadaljevati proti nasprotni levi strani jahališča, preiti centralni marker in rollback na levo (vsaj 6 m od roba jahališča). Brez obotavljanja.
8. Nadaljevati po prejšnji krožnici brez zaključka kroga, nadaljevati proti desni nasprotni strani jahališča, preiti centralni marker in sliding stop (vsaj 6 m od roba jahališča). V koraku nazaj najmanj 3 m.

Jahač mora stopiti iz konja in pokazati sodniku brzdo.

*Ko konj izvede rollback zato, da zamenja smer, je lahko v levem ali desnem galopu; ne glede pa mora biti v pravem galopu, po tem ko zamenja smer, ko je na drugi strani jahališča.

REINING VZOREC 6

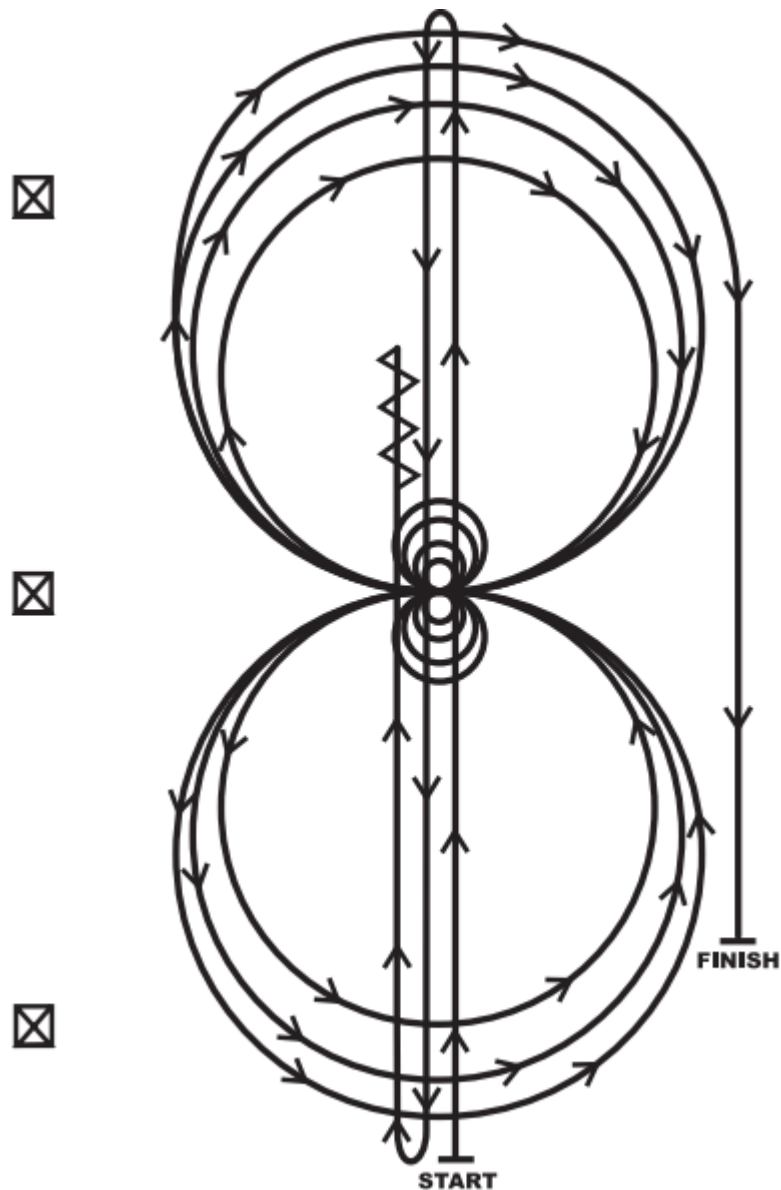


Konj mora vstopiti v hodu ali v kasu do centra jahališča. Pred pričetkom vzorca mora biti v koraku ali popolnoma miren. Z vzorcem se prične na sredini jahališča, obrnjen proti levi strani jahališča .

1. Narediti 4 spine na desno. Počakati.
2. Narediti 4 spine na levo. Počakati
3. V levem galopu narediti 3 kroge v levo: prva dva velika in hitra ter tretjega majhnega in počasnega. Menjava galopa na sredini jahališča.
4. V desnem galopu narediti 3 kroge na desno: prva dva velika in hitra ter tretjega majhnega in počasnega. Menjava galopa na sredini jahališča.
5. Nadaljevati v velik in hiter krog na levo, brez da se krog zaključi nadaljevati v galopu do nasprotne strani jahališča, preiti centralni marker ter rollback na desno (vsaj 6 m od roba jahališča). Brez obotavljanja.
6. Nadaljevati po prejšnji krožnici, brez da se krog zaključi do nasprotne strani jahališča, preiti centralni marker ter rollback na levo (vsaj 6 m od roba jahališča). Brez obotavljanja.
7. Nadaljevati po predhodni krožnici, brez zaključka kroga proti nasprotni desni strani jahališča, preiti centralni marker ter narediti sliding stop vsaj 6 m od roba jahališča. V koraku nazaj do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati, zato da daste vedeti, da ste zaključili z vzorcem.

Jahač mora stopiti iz konja in pokazati brzdo sodniku.

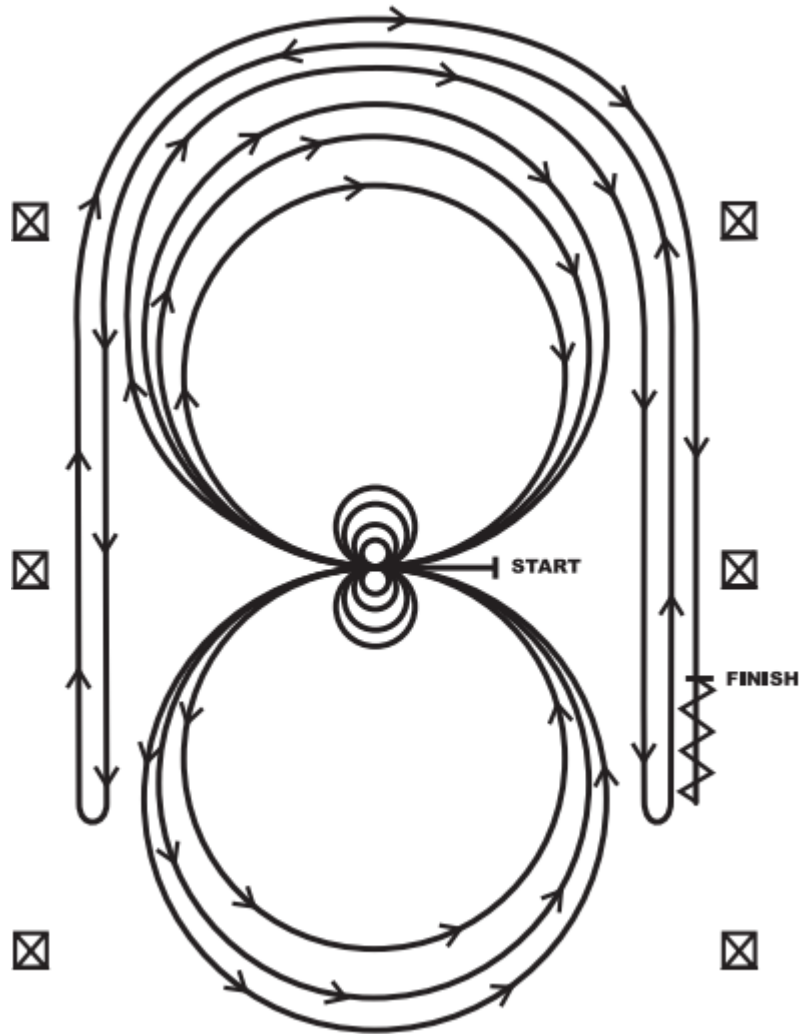
REINING VZOREC 7



1. Galopirati do nasprotne strani jahališča, preiti zadnji centralni marker ter rollback na levo. Brez obotavljanja.
2. Galopirati do nasprotne strani jahališča, preiti zadnji marker in narediti rollback na desno. Brez obotavljanja.
3. Galopirati proti nasprotni strani, preiti centralni marker in narediti sliding stop. V koraku nazaj do centra jahališča ali vsaj 3 m. Počakati.
4. Narediti 4 spine na desno. Počakati.
5. Narediti 4 $\frac{1}{4}$ spina na levo. Počakati.
6. Nadaljevati v desnem galopu in zaključiti 3 kroge na desno: prva dva velika in hitra, tretjega majhnega in počasnega. Menjava galopa na centru jahališča.
7. Narediti 3 kroge na levo; prva dva velika in hitra tretjega majhnega in počasi. Menjava galopa na centru jahališča.
8. Začeti velik in hiter krog na desno, brez da bi ga zaprli v galopu ob daljši stranici jahališča, preiti centralni marker in narediti sliding stop vsaj 6 m od roba jahališča. Počakati zato, da daste vedeti, da ste zaključili vzorec.

Jahač mora stopiti iz konja in pokazati sodniku brzdo.

REINING VZOREC 8



Konj mora vstopiti v hodu ali v kasu do centra jahališča. Pred pričetkom vzorca mora biti v koraku ali popolnoma miren. Z vzorcem se prične na sredini jahališča, obrnjen proti levi strani jahališča.

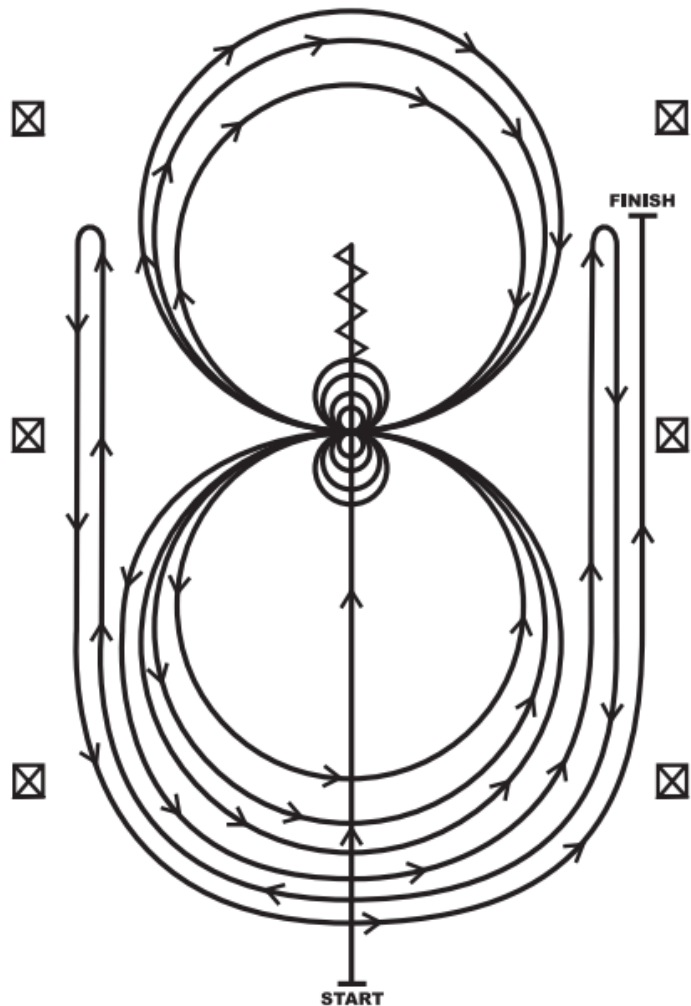
1. Narediti 4 spine v levo. Počakati.
2. Narediti 4 spine na desno. Počakati.
3. V desnem galopu narediti 3 kroge na desno: prvega velikega in hitrega, drugega majhnega in počasnega ter tretjega velikega in hitrega. Na centru jahališča narediti menjavo galopa.
4. V levem galopu narediti 3 kroge na levo: prvega velikega in hitrega, drugega majhnega in počasnega ter tretjega velikega in hitrega. Na centru jahališča narediti menjavo galopa.
5. Nadaljevati v galopu v velik in hiter krog na desno, brez zaključka nadaljevati naravnost proti drugi strani jahališča, preiti centralni marker (vsaj 6 m od roba jahališča) in narediti rollback na levo. Brez obotavljanja.
6. V galopu nadaljevati po prejšnji krožnici, brez zaključka nadaljevati po dolgi levi strani jahališča, preiti centralni marker (vsaj 6 m od roba jahališča) in narediti rollback na desno. Brez obotavljanja.
7. V galopu nadaljevati po prejšnji krožnici, brez zaključka nadaljevati po dolgi desni strani jahališča, preiti centralni (vsaj 6 m od roba jahališča) narediti sliding stop. V koraku nazaj vsaj 3 m. Počakati, da daste vedeti sodniku, da ste zaključili vzorec.

Jahač mora stopiti iz konja in pokazati sodniku brzdo.

*Ko konj izvede rollback zato, da zamenja smer, je lahko v levem ali desnem galopu; ne glede pa mora biti v pravem galopu, po tem ko zamenja smer, ko je

na drugi strani jahališča.

REINING VZOREC 9

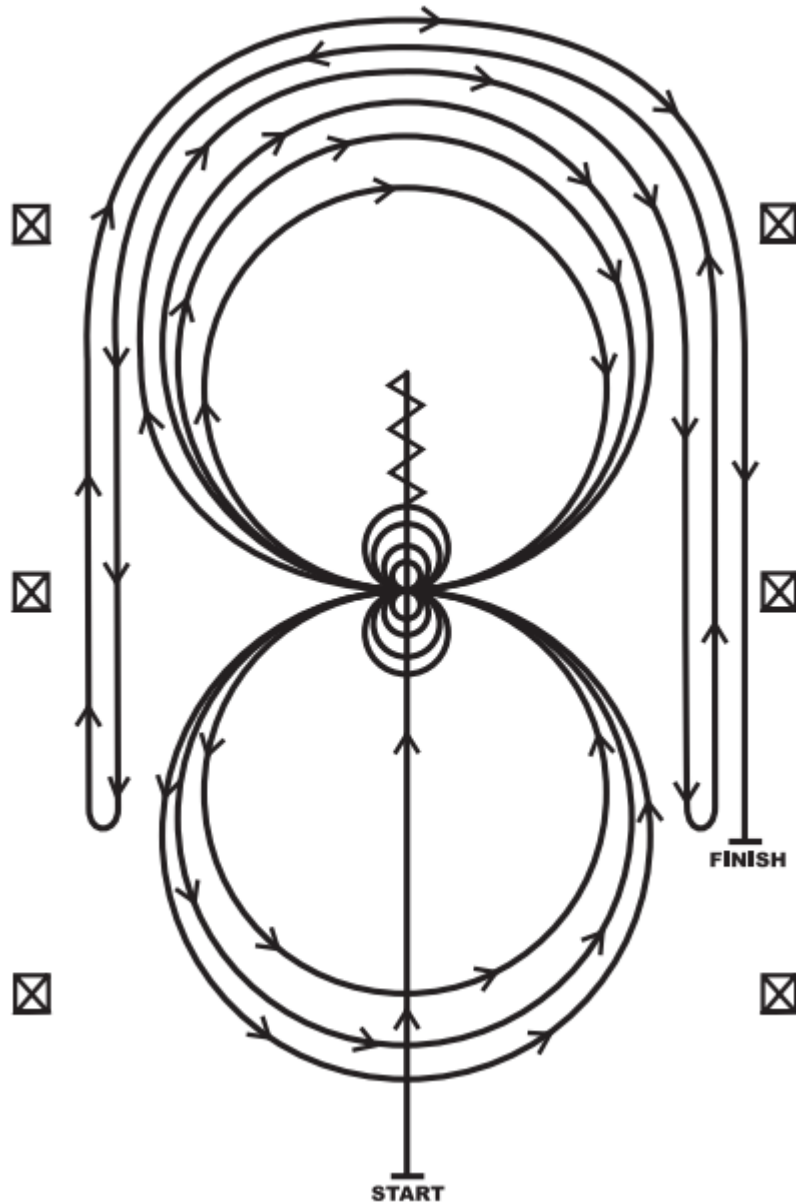


1. Galopirati skozi center jahališča, preiti centralni marker in narediti sliding stop. V koraku nazaj do centra ali vsaj 3 m. Počakati.
2. Narediti 4 spine na desno. Počakati.
3. Narediti 4 $\frac{1}{2}$ spina na levo, tako da konj gleda proti levi strani jahališča. Počakati.
4. V levem galopu zaključiti tri kroge na levo; prvega majhnega in počasnega, drugega in tretjega pa velika in hitra. Menjava galopa na centru jahališča.
5. Zaključiti tri kroge na desno; prvega majhnega in počasnega, drugega in tretjega pa velika in hitra. Menjava galopa na centru jahališča.
6. Začeti velik in hiter krog na levo, brez da bi ga zaprli nadaljujete po dolgi desni strani jahališča; preiti centralni marker narediti rollback na desno* (vsaj 6m od roba jahališča) Brez obotavljanja.
7. Nadaljevati po prejšnji krožnici, brez da bi ga zaprli nadaljujete po dolgi levi strani jahališča; preiti centralni marker ter narediti rollback na levo* (vsaj 6m od roba jahališča) Brez obotavljanja.
8. Nadaljevati po prejšnji krožnici, brez da bi ga zaprli nadaljujete po dolgi desni strani jahališča, preiti centralni marker ter in narediti sliding stop. (vsaj 6m od roba jahališča). Počakati, zato da daste vedeti, da ste končali vzorec.

Jahač mora stopiti iz konja in pokazati sodniku brzdo.

*Ko konj izvede rollback zato, da zamenja smer, je lahko v levem ali desnem galopu; ne glede pa mora biti v pravem galopu, po tem ko zamenja smer, ko je na drugi strani jahališča.

REINING VZOREC 10

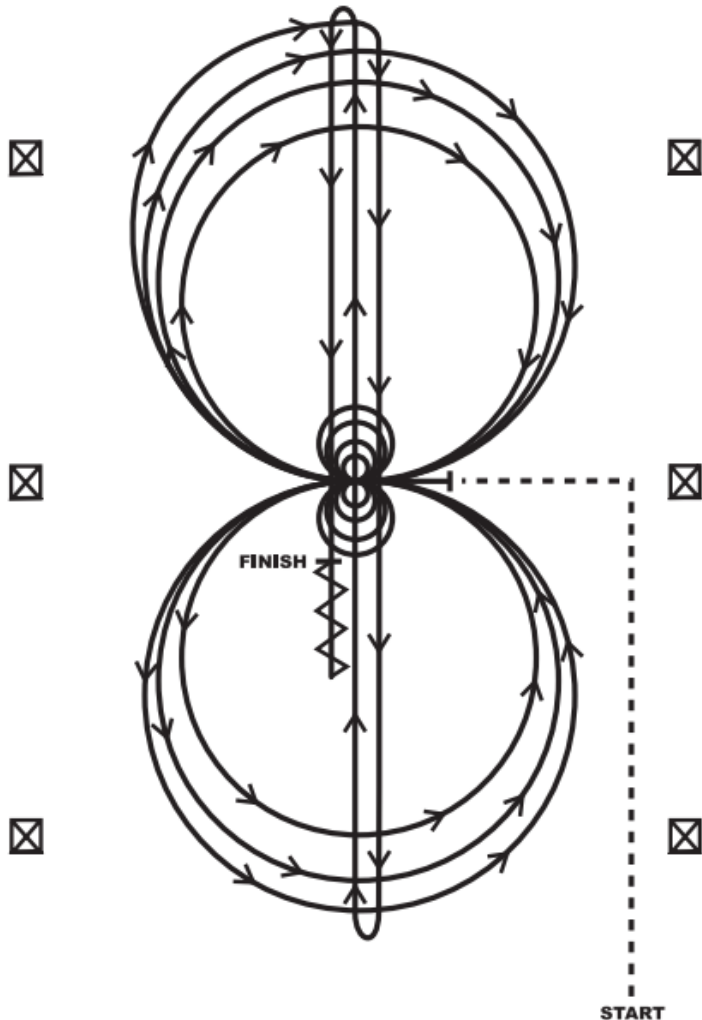


1. Galopirati, preiti centralni marker in narediti sliding stop. V koraku nazaj do centra jahališča ali vsaj 3m nazaj. Počakati.
2. Narediti 4 spine na desno. Počakati.
3. Narediti 4 $\frac{1}{4}$ spina na levo, tako da konj gleda proti levi strani jahališča. Počakati.
4. V desnem galopu narediti 3 kroge na desno: prva dva kroga velika in hitra, tretjega pa majhnega in počasnega. Menjava galopa na centru jahališča.
5. Zaključiti tri kroge na levo: prvega majhnega in počasnega, druga dva pa velika in hitra. Menjava galopa na centru jahališča.
6. Začeti velik in hiter krog na desno brez da bi ga zaprli nadaljevati po desni dolgi strani jahališča, preiti centralni marker in narediti rollback na levo (vsaj 6m od roba jahališča). Brez obotavljanja.
7. Nadaljevati po prejšnji krožnici, brez da bi krog zaprli nadaljevati po levi dolgi strani jahališča, preiti centralni marker in narediti rollback na desno (vsaj 6m od roba jahališča). Brez obotavljanja.
8. Nadaljevati po prejšnji krožnici brez da bi jo zaprli nadaljevati po desni dolgi strani jahališča, preiti centralni marker in narediti sliding stop (vsaj 6m od roba jahališča). Počakati, zato da daste vedeti da ste končali vzorec.

Jahač mora stopiti s konja in pokazati sodniku brzdo.

REINING VZOREC 11

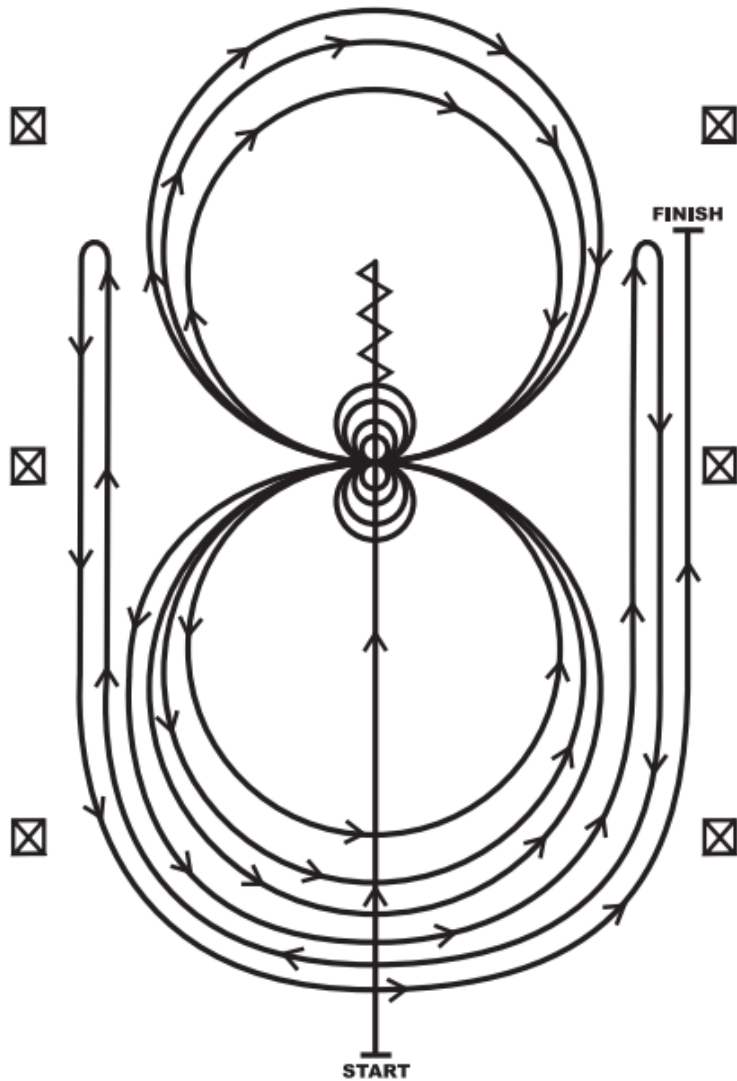
Konj vstopi v kasu ob robu ograje do centra jahališča. Če konj ne gre v kasu je ocenjen z oceno 0. Konj mora hoditi ali se ustaviti pred začetkom vzorca. Z vzorcem pričeti na sredini jahališča, obrnjen proti levi strani jahališča



1. Narediti 4 spine na levo. Počakati.
2. Narediti 4 spine na desno. Počakati.
3. V desnem galopu zaključiti 3 kroge na desno: prvega majhnega in počasi, druga dva velika in hitra. Na centru jahališča menjava ga lopa.
4. Zaključiti 3 kroge na levo: prvega majhnega in počasi, druga dva velika in hitra. Na centru jahališča menjava galopa.
5. Nadaljevati v veliki krog v desno brez zaključka. Na sredini krajšega dela jahališča obrniti in galopirati proti nasprotnemu delu jahališča, preiti zadnji marker in narediti rollback na desno. Brez obotavljanja.
6. Nadaljevati preko centra jahališča do konca nasprotne strani jahališča, preiti zadnji marker in narediti rollback na levo. Brez obotavljanja.
7. Nadaljevati do centra jahališča in pri centralnega markerju narediti sliding stop. V koraku nazaj do centra jahališča ali najmanj 3 metre. Počakati, zato da daste vedeti, da ste končali z vzorcem.

Jahač mora stopiti iz konja in pokazati sodniku brzdo.

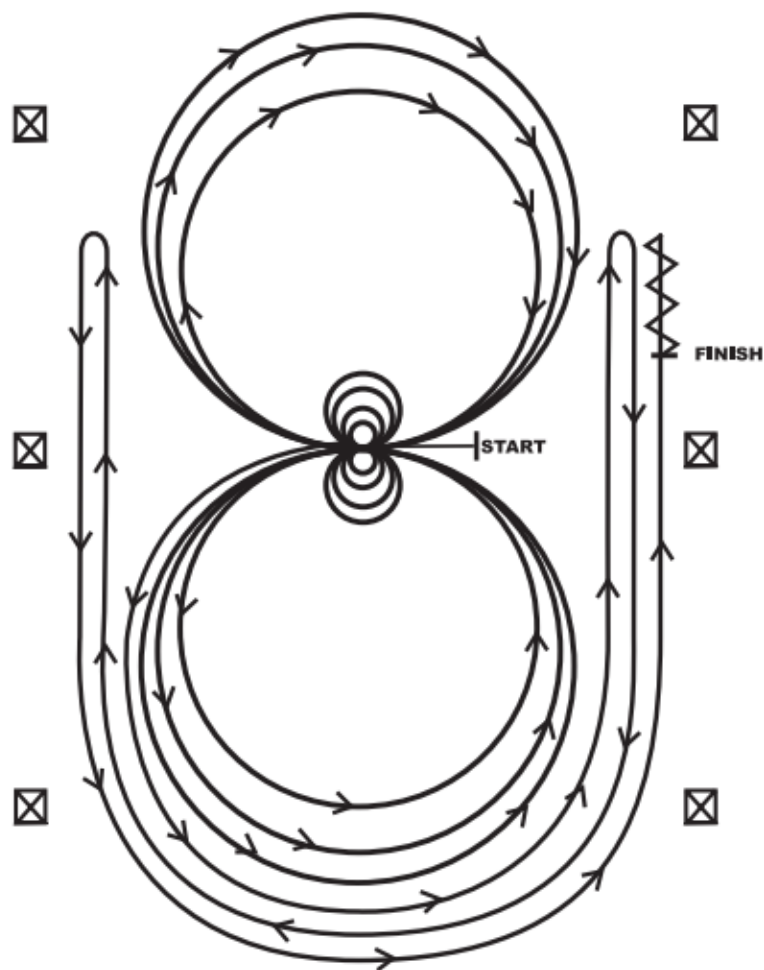
REINING VZOREC 12



1. Galop čez centralni marker in sliding stop. V koraku nazaj do centra arena ali vsaj 3 m. Počakati.
2. Narediti 4 spine v desno. Počakati.
3. Narediti 4 $\frac{1}{4}$ na levo tako da je konj obrnjen proti levi ograji. Počakati.
4. Narediti tri kroge v levo: prva dva kroga velika in hitra, tretji krog je manjši in počasen. Menjava galopa na centru arene.
5. Narediti tri kroge v desno: prva dva velika in hitra, tretji krog je majhen in počasen. Menjava galopa na centru arene.
6. Nadaljevati v levi veliki krog brez zaključka po desni daljši strani arene, preiti centralni marker, narediti desni rollback vsaj 6 m od ograje – brez ustavljanja.
7. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu brez zaključka po levi daljši stranici arene, preiti centralni marker, narediti levi rollback vsaj 6 m od ograje – brez ustavljanja.
8. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu brez zaključka po desni daljši strani arene, preiti centralni marker, narediti sliding stop vsaj 6 m od ograje. Počakati in s tem zaključite vzorec.

REINING VZOREC 13

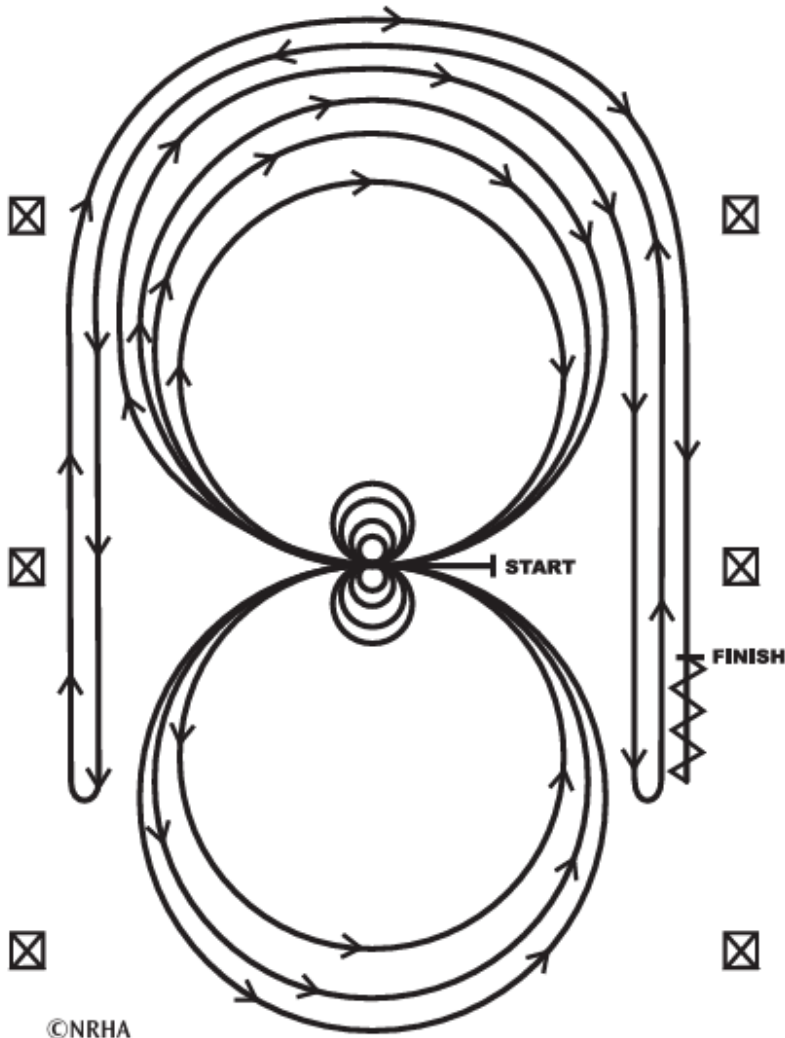
Konj vstopi v koraku in je popolnoma miren pred začetkom izvajanja vzorca. Začeti na sredini arene obrnjen proti levi strani arene.



1. Dva kroga na levo: prvi krog velik in hiter, drugi majhen in počasen. Stop na sredi arene.
2. Narediti 4 spine na levo. Počakati.
3. Dva kroga na desno: prvi krog velik in hiter, drugi majhen in počasen. Stop na sredi arene.
4. Narediti 4 spine na desno. Počakati.
5. Nadaljevati v levi velik hiter krog, menjava galopa na sredini arene, hiter velik krog na desno in na sredini arene menjava galopa.
6. Nadaljevati po prejšnji krožnici na levo brez zaključka kroga. Galop po daljši desni strani arene preko centralnega markerja desni rollback vsaj 6 m od ograje. Brez vstavljanja.
7. Nadaljevati po prejšnji krožnici brez zaključka kroga. Galop po daljši levi strani arene preko centralnega markerja levi rollback vsaj 6 m od ograje. Brez vstavljanja.
8. Nadaljevati nazaj po prejšnji krožnici brez zaključka kroga. Galop po daljši desni strani arene preko centralnega markerja sliding stop vsaj 6 m od ograje. Nazaj najmanj 3 m. Počakati in s tem zaključite vzorec.

REINING VZOREC 14

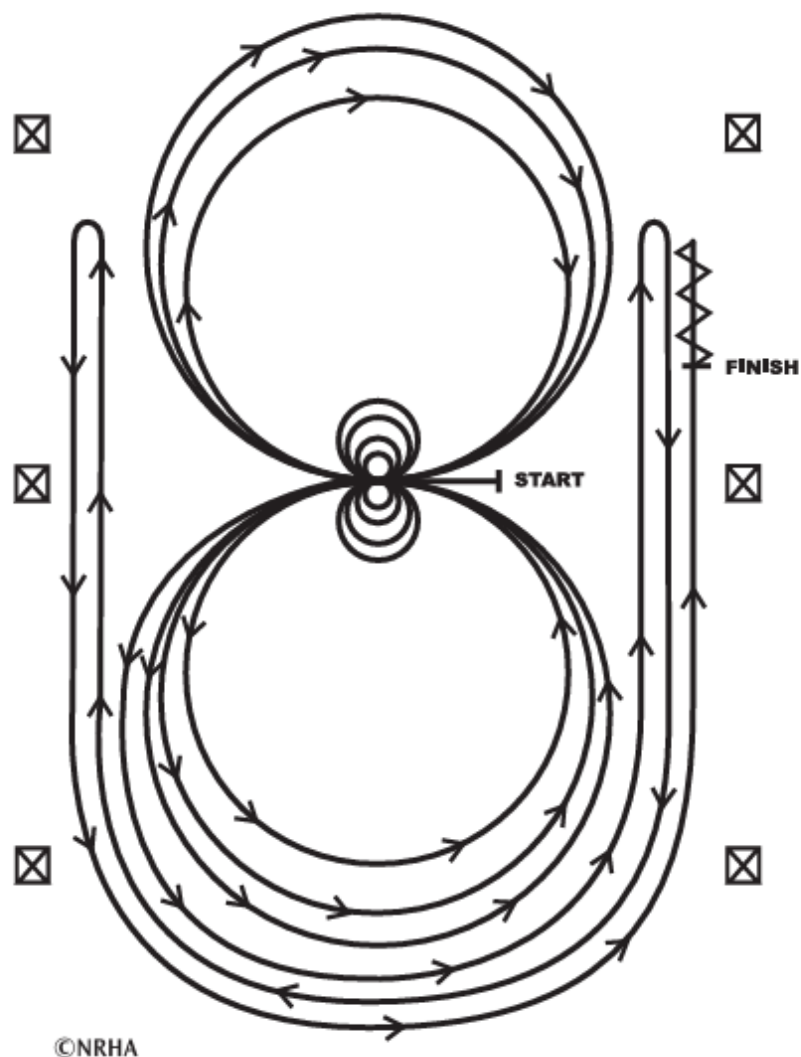
Konji vstopijo do sredine arene v koraku ali kasu. Pred začetkom vzorca morajo konji hoditi ali stati. Začetek na sredini arene, obrnjeni proti levi steni ali ograji.



1. Narediti štiri spine na levo. Počakati.
2. Narediti štiri spine na desno. Počakati.
3. V desnem galopu narediti tri kroge v desno: prva dva kroga velika in hitra, tretji krog majhen in počasen. Menjava galopa na sredini arene.
4. Narediti tri kroge v levo: prva dva kroga velika in hitra, tretji krog majhen in počasen. Menjava galopa na sredini arene.
5. Nadaljevati velik krog v desno, vendar brez zaključka. Galopirati po desni strani arene mimo centralnega markerja in narediti rollback v levo vsaj šest metrov od stene ali ograje – brez obotavljanja.
6. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu, vendar brez zaključka. Galopirati po levi strani arene mimo centralnega markerja in narediti rollback v desno vsaj šest metrov od stene ali ograje – brez obotavljanja.
7. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu, vendar brez zaključka. Galopirati po desni strani arene mimo centralnega markerja in narediti sliding stop vsaj šest metrov od stene ali ograje. Odstopanje vsaj tri metre. Počakati in s tem zaključiti vzorec.

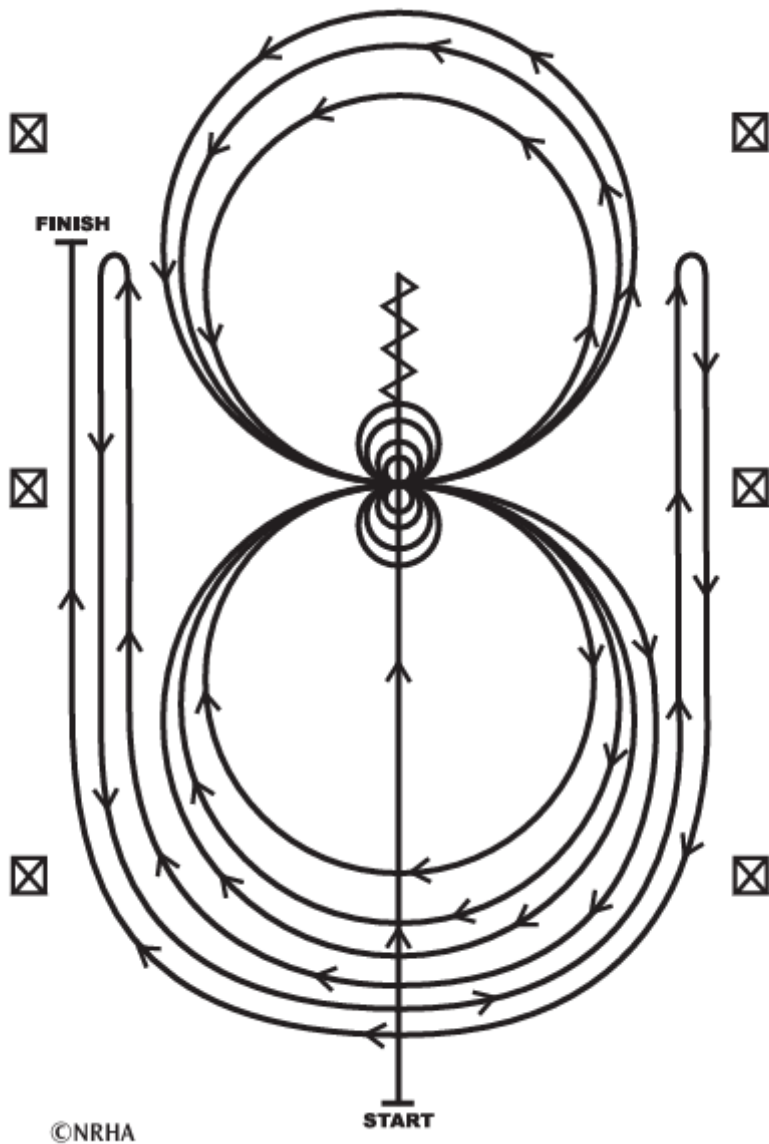
REINING VZOREC 15

Konji vstopijo do sredine arene v koraku ali kasu. Pred začetkom vzorca morajo konji hoditi ali stati. Začetek na sredini arene, obrnjeni proti levi steni ali ograji.



1. Narediti štiri spine na desno. Počakati.
2. Narediti štiri spine na levo. Počakati.
3. V levem galopu narediti tri kroge v levo: prvi krog velik in hiter, drugi krog majhen in počasen, tretji krog velik in hiter. Menjava galopa na sredini arene.
4. Narediti tri kroge v desno: prvi krog velik in hiter, drugi krog majhen in počasen, tretji krog velik in hiter. Menjava galopa na sredini arene.
5. Nadaljevati velik krog v levo, vendar brez zaključka. Galopirati naravnost po desni strani arene mimo centralnega markerja in narediti rollback v desno vsaj šest metrov od stene ali ograje – brez obotavljanja.
6. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu, vendar brez zaključka. Galopirati po levi strani arene mimo centralnega markerja in narediti rollback v levo vsaj šest metrov od stene ali ograje – brez obotavljanja.
7. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu, vendar brez zaključka. Galopirati po desni strani arene mimo centralnega markerja in narediti sliding stop vsaj šest metrov od stene ali ograje. Odstopanje vsaj tri metre. Počakati in s tem zaključiti vzorec.

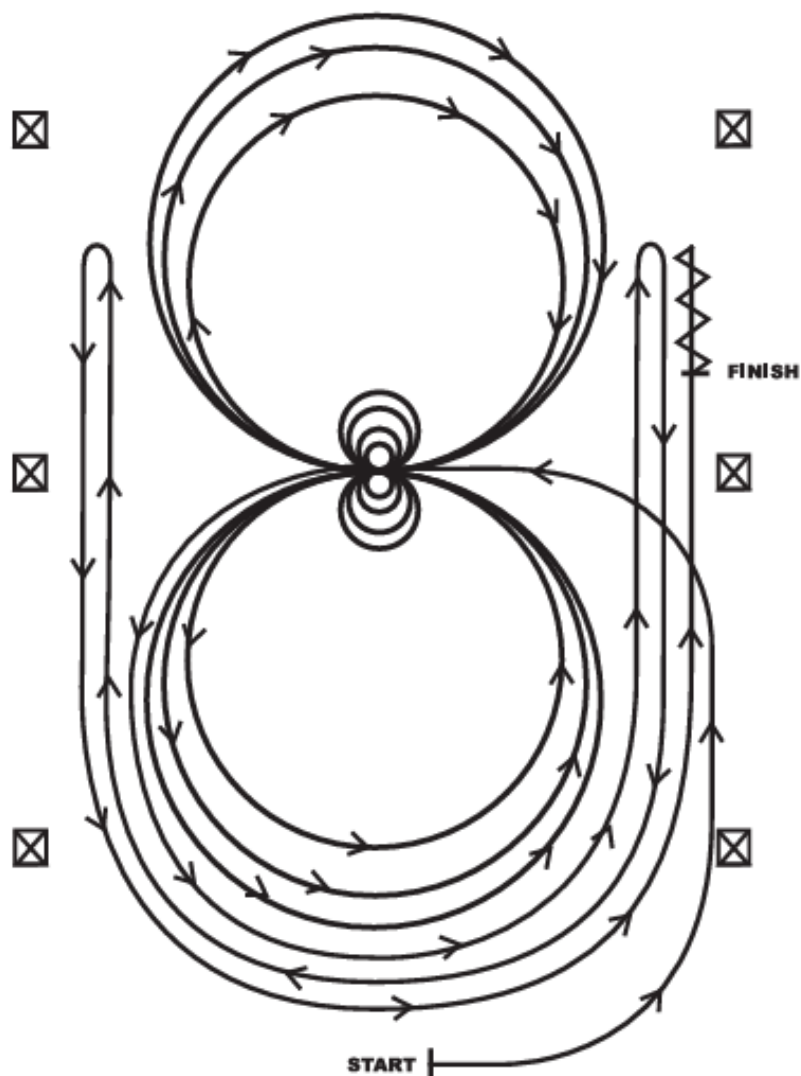
REINING VZOREC 16



1. Galopirati mimo centralnega markerja in narediti sliding stop. Odstopanje do sredine arene ali vsaj tri metre. Počakati.
2. Narediti štiri spine na levo. Počakati.
3. Narediti štiri in četrt spina na desno, tako da je konj obrnjen proti desni steni ali ograji. Počakati.
4. V desnem galopu narediti tri kroge v desno: prva dva kroga velika in hitra, tretji krog majhen in počasen. Menjava galopa na sredini arene.
5. Narediti tri kroge v levo: prva dva kroga velika in hitra, tretji krog majhen in počasen. Menjava galopa na sredini arene.
6. Nadaljevati velik krog v desno, vendar brez zaključka. Galopirati po levi strani arene mimo centralnega markerja in narediti rollback v levo vsaj šest metrov od stene ali ograje – brez obotavljanja.
7. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu, vendar brez zaključka. Galopirati po desni strani arene mimo centralnega markerja in narediti rollback v desno vsaj šest metrov od stene ali ograje – brez obotavljanja.
8. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu, vendar brez zaključka. Galopirati po levi strani arene mimo centralnega markerja in narediti sliding stop vsaj šest metrov od stene ali ograje. Počakati in s tem zaključiti vzorec.

REINING VZOREC 17

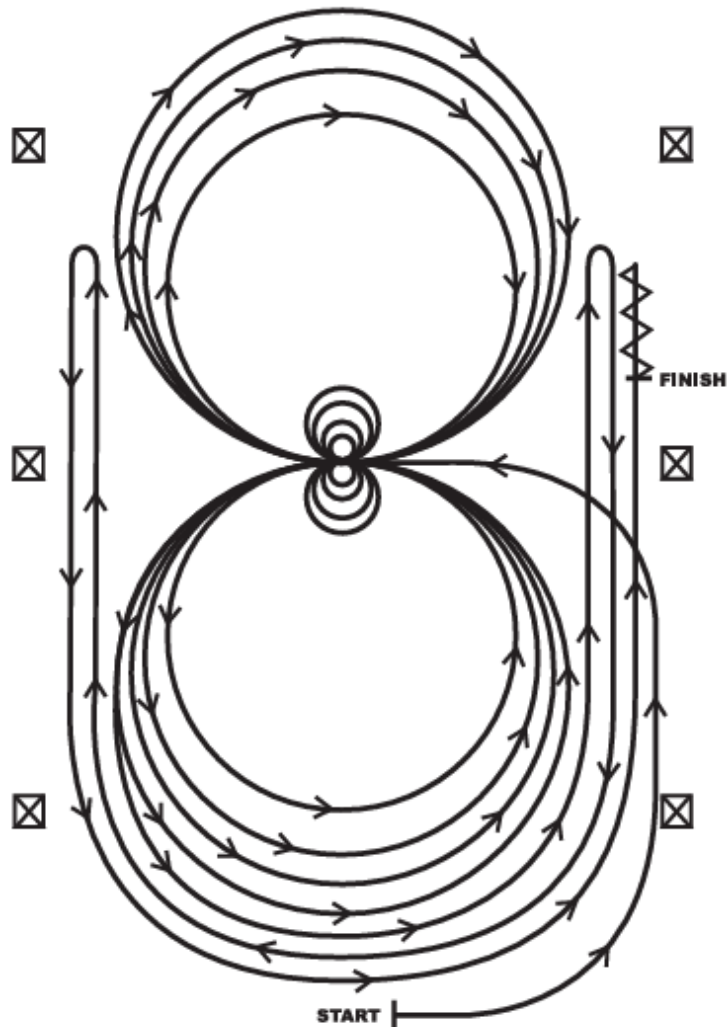
Začetek v levem galopu. Nadaljevati do sredine arene, da se vzorec začne obrnjeno proti levi steni ali ograji, brez zaustavitve ali prekinitve tempa.



1. V levem galopu narediti dva kroga v levo: prvi krog velik in hiter, drugi krog majhen in počasen. Ustaviti na sredini arene. Počakati.
2. Narediti štiri spine na levo. Počakati.
3. V desnem galopu narediti dva kroga v desno: prvi krog velik in hiter, drugi krog majhen in počasen. Ustaviti na sredini arene.
4. Narediti štiri spine na desno. Počakati.
5. V levem galopu narediti velik in hiter krog v levo, zamenjati galop na sredini arene, nato narediti velik in hiter krog v desno ter ponovno zamenjati galop na sredini arene.
6. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu v levo, vendar brez zaključka. Galopirati po desni strani arene mimo centralnega markerja in narediti rollback v desno vsaj šest metrov od stene ali ograje – brez obotavljanja.
7. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu, vendar brez zaključka. Galopirati po levi strani arene mimo centralnega markerja in narediti rollback v levo vsaj šest metrov od stene ali ograje – brez obotavljanja.
8. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu, vendar brez zaključka. Galopirati po desni strani arene mimo centralnega markerja in narediti sliding stop vsaj šest metrov od stene ali ograje. Odstopanje vsaj tri metre. Počakati in s tem zaključiti vzorec.

REINING VZOREC 18

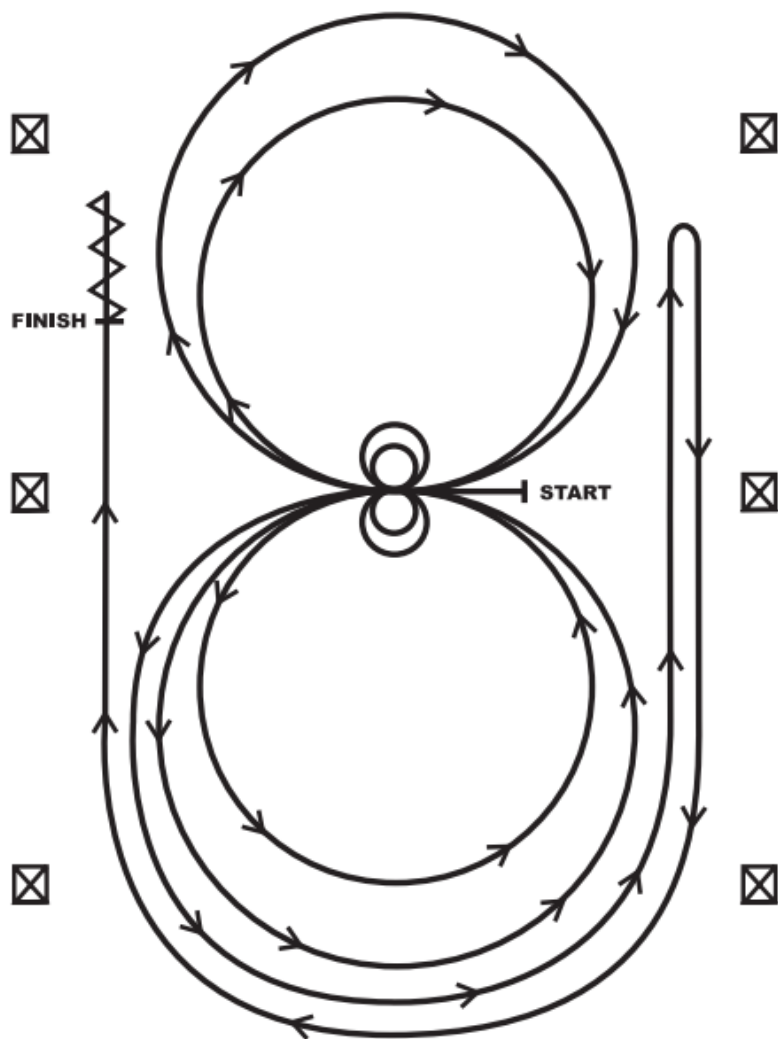
Začetek v levem galopu. Nadaljevati do sredine arene, da se vzorec začne obrnjeno proti levi steni ali ograji, brez zaustavitve ali prekinitve tempa.



1. V levem galopu narediti tri kroge v levo: prva dva kroga velika in hitra, tretji krog majhen in počasen. Ustaviti na sredini arene. Počakati.
2. Narediti štiri spine na levo. Počakati.
3. V desnem galopu narediti tri kroge v desno: prva dva kroga velika in hitra, tretji krog majhen in počasen. Ustaviti na sredini arene. Počakati.
4. Narediti štiri spine na desno. Počakati.
5. V levem galopu narediti velik in hiter krog v levo, zamenjati galop na sredini arene, nato narediti velik in hiter krog v desno ter ponovno zamenjati galop na sredini arene. (Figura 8)
6. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu v levo, vendar brez zaključka. Galopirati po desni strani arene mimo centralnega markerja in narediti rollback v desno vsaj šest metrov od stene ali ograje – brez obotavljanja.
7. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu, vendar brez zaključka. Galopirati po levi strani arene mimo centralnega markerja in narediti rollback v levo vsaj šest metrov od stene ali ograje – brez obotavljanja.
8. Nadaljevati nazaj po prejšnjem krogu, vendar brez zaključka. Galopirati po desni strani arene mimo centralnega markerja in narediti sliding stop vsaj šest metrov od stene ali ograje. Odstopanje vsaj tri metre. Počakati in s tem zaključiti vzorec.

REINING PATTERN A

Approved only for Level I Youth & Amateur, Youth I3 & Under

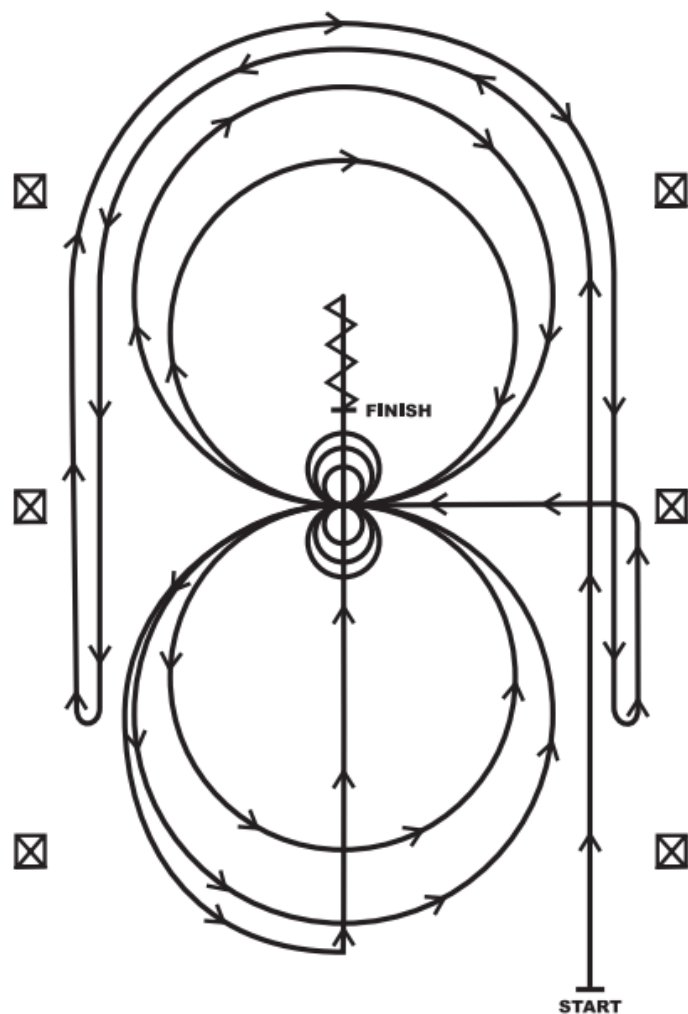


Konj naj gre do središča arene v koraku ali kasu. Konj vstopi v koraku in je popolnoma miren pred začetkom izvajanja vzorca. Začeti na sredini arene obrnjen proti levi strani arene.

1. Pričeti na levo stran: narediti dva kroga v levo. Stop na centru arene. Počakati.
2. Narediti 2 spina na levo. Počakati.
3. Nadaljevati na desno stran: dva kroga na desno. Stop na centru arene. Počakati.
4. Dva spina na desno. Počakati.
5. Nadaljevati v krogu v levo stran brez zaključka naprej po daljši desni stranici arene preko centralnega markerja, stop in desni rollback.
6. Nadaljevati v krogu v desno stran brez zaključka naprej po daljši levi stranici arene preko centralnega markerja, stop in nazaj. Počakati in s tem je vzorec zaključen.

REINING PATTERN B

Approved only for Level I Youth & Amateur, Youth I3 & Under



1. Galop ob daljši desni stranici arene brez zaključka, nadaljevati na ožjem delu arene v krog brez zaključka naravnost ob daljši levi stranici arene, preko centralnega markerja narediti desni rollback – brez ustavljanja.
2. Nadaljevati nazaj ob daljši levi stranici arene v krog brez zaključka nadalje ter naravnost ob desni stranici arene preko centralnega markerja narediti levi rollback – brez ustavljanja.
3. Nadaljevati po desni strani arene, preko centralnega markerja, pri centralnem markerju nadaljevati v levo smer proti centru arene. Narediti dva kroga v levo: prvega velikega in hitrega, drugega majhnega in počasnega. Stop na sredini.
4. Narediti 3 spine v levo. Počakati.
5. Dva kroga na desno: prvi velik in hiter ter drugi majhen in počasen. Stop na sredini.
6. Narediti 3 spine na desno. Počakati.
7. Nadaljevati v velik levi krog brez zaključka preiti proti centru arene in preko centralnega markerja sliding stop.
8. Nazaj vsaj 3 m. Počakati in s tem je vzorec zaključen.