

1/2	* Jedes Anticken an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
1	* Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses * Unkorrekte Gangart oder Break of Gait im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * Beide Vorder- oder Hinterbeine im Zwischenraum * Auslassen eines vorgesehenen Zwischenraumes * Stange zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
3	* Gangartunterbrechung im Schritt & Trab mehr als 2 Schritte/4 Tritte * Falscher Galopp & Unterbrechung des Galopps außer zur Korrektur * Umstoßen einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie gröbere Demontage eines Hindernisses * Hindernis mit 1 Bein verlassen nachdem man es Betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses mit 1 Bein verfehlen
5	* Fallenlassen von Gegenständen * Loslassen des Tores * 1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Freie Hand zum Loben oder Furcht einflößen verwenden * Hindernis mit mehr als einem Bein verlassen, wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil des Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen * Schwerwiegender Ungehorsam (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen).
0	* Mehr als ein Finger zwischen Zügeln oder Bit beidhändig oder Wechsel der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) * Gebrauch des Romals anders als beschrieben * Auslassen eines Hindernisses ohne vorherigen Versuch * Tor nicht schließen * Hindernis nicht von richtiger Seite betreten, verlassen oder arbeiten sowie Drehung um mehr als 90° * Fehlerhafte Ausrüstung (verzögert die Vollendung des Patterns) * starkes & wiederholtes Berühren des Halses (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * Sturz von Pferd oder Reiter * Reiten außerhalb der Kursbegrenzung * 3. Verweigerung in Folge oder Scheuen & Rückwärtsrichten * Nichtzeigen der geforderten Gangart * Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen * Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (Kopf dauerhaft zu tief/hoch oder hinter der Senkrechten)

W/O	Entry No.	Obstacle Descr.	Walk over 1	SP Back 2	Lop over 3	Walk over 4	Lop over 5	Walk over 6	Gal 7	Lop over 8	360° 9	10	11	12	Penalty Total	SCORE
1	13	Penalty		1/2			1/2	1/2 1/2		1/2					2 1/2	68 1/2
		Obstacle Score	0	0	1/2	0	0	0	1/2	0	0					
2	4	Penalty		1/2 1/2	1/2 1/2			1/2 1/2							3 1/2	69 1/2
		Obstacle Score	0	0	1/2	1/2	0	1/2	1/2	1/2	1/2					
3	14	Penalty		1	1/2 1/2	1/2 1/2 1		1 1/2			3 1/2				9 1/2	56
		Obstacle Score	0	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1/2	-1					
4	7	Penalty		1/2 1/2 1/2	1/2 1/2	1/2	1/2 1/2	1 1/2		1 3/2	1				11	56 1/2
		Obstacle Score	0	-1/2	0	0	0	-1/2	0	-1	-1/2					
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														
		Penalty														
		Obstacle Score														

Unterschrift des Richters: _____

- 1/2** * Jedes Anticken an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
- 1** * Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
 * Unkorrekte Gangart oder Break of Gait im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * Beide Vorder- oder Hinterbeine im Zwischenraum
 * Auslassen eines vorgesehenen Zwischenraumes * Stange zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
- 3** * Gangartunterbrechung im Schritt & Trab mehr als 2 Schritte/4 Tritte * Falscher Galopp & Unterbrechung des Galopps außer zur Korrektur
 * Umstoßen einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie größere Demontage eines Hindernisses
 * Hindernis mit 1 Bein verlassen nachdem man es Betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses mit 1 Bein verfehlen
- 5** * Fallenlassen von Gegenständen * Loslassen des Tores * 1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Freie Hand zum Loben oder Furcht einflößen verwenden * Hindernis mit mehr als einem Bein verlassen, wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil des Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen
 * Schwerwiegender Ungehorsam (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen).
- 0** * Mehr als ein Finger zwischen Zügeln oder Bit beidhändig oder Wechsel der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe)
 * Gebrauch des Romals anders als beschrieben * Auslassen eines Hindernisses ohne vorherigen Versuch * Tor nicht schließen
 * Hindernis nicht von richtiger Seite betreten, verlassen oder arbeiten sowie Drehung um mehr als 90°
 * Fehlerhafte Ausrüstung (verzögert die Vollendung des Patterns) * starkes & wiederholtes Berühren des Halses (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * Sturz von Pferd oder Reiter
 * Reiten außerhalb der Kursbegrenzung * 3. Verweigerung in Folge oder Scheuen & Rückwärtsrichten
 * Nichtzeigen der geforderten Gangart * Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen
 * Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (Kopf dauerhaft zu tief/hoch oder hinter der Senkrechten)

W/O	Entry No.	Obstacle Descr.	10ft. Obv.	SP. Band	hope	pop over	Wall over	hope over	pop over	Wall over	Gate	pop over	300°	walk out	Penalty Total	SCORE
1	28	Penalty	1; 1/2	0	3	1/2			1; 1/2	3;		1/2; 1/2			0	0
		Obstacle Score	-1/2		-1	-1/2	-1/2	-1	-1	-1/2	-1/2	-1	-1/2	0	0	0
2	13	Penalty				1/2	1/2		1/2	1/2; 1/2;		1/2	1/2			0
		Obstacle Score	0	-1/2	0	0	0	0	-1/2	0	+1/2	0	-1/2	0	3 1/2	65 1/2
3	10	Penalty	1/2			1/2;	1/2	3;	1/2	1/2		1/2				0
		Obstacle Score	+1/2	-1/2	0	+1/2	+1/2	0	+1/2	+1/2	0	+1/2	0	0	0	0
		Penalty														0
		Obstacle Score														0
		Penalty														0
		Obstacle Score														0
		Penalty														0
		Obstacle Score														0
		Penalty														0
		Obstacle Score														0
		Penalty														0
		Obstacle Score														0

Unterschrift des Richters: _____

TRAIL Turnier:

Grand Preststrand

Bew: *Amateur*

Version 3/22

Richter:

H. Gauhe

Datum: *06.11.2022*

1/2	* Jedes Anticken an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
1	* Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses * Unkorrekte Gangart oder Break of Gait im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * Beide Vorder- oder Hinterbeine im Zwischenraum * Auslassen eines vorgesehenen Zwischenraumes * Stange zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
3	* Gangartunterbrechung im Schritt & Trab mehr als 2 Schritte/4 Tritte * Falscher Galopp & Unterbrechung des Galopps außer zur Korrektur * Umstoßen einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie größere Demontage eines Hindernisses * Hindernis mit 1 Bein verlassen nachdem man es Betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses mit 1 Bein verfehlen
5	* Fallenlassen von Gegenständen * Loslassen des Tores * 1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Freie Hand zum Loben oder Furcht einflößen verwenden * Hindernis mit mehr als einem Bein verlassen, wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil des Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen * Schwerwiegender Ungehorsam (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen).
0	* Mehr als ein Finger zwischen Zügeln oder Bit beidhändig oder Wechsel der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) * Gebrauch des Romals anders als beschrieben * Auslassen eines Hindernisses ohne vorherigen Versuch * Tor nicht schließen * Hindernis nicht von richtiger Seite betreten, verlassen oder arbeiten sowie Drehung um mehr als 90° * Fehlerhafte Ausrüstung (verzögert die Vollendung des Patterns) * starkes & wiederholtes Berühren des Halses (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * Sturz von Pferd oder Reiter * Reiten außerhalb der Kursbegrenzung * 3. Verweigerung in Folge oder Scheuen & Rückwärtsrichten * Nichtzeigen der geforderten Gangart * Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen * Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (Kopf dauerhaft zu tief/hoch oder hinter der Senkrechten)

W/O	Entry No.	Obstacle Descr.	Wall over 1	SP Boud Jof	Kope 3	Jof over	Wall over 5	Kope over 6	Jof over 7	Wall over 8	Jof 9	Kope over 11	Jof. over 11	360° without 12	Penalty Total	SCORE
1	13	Penalty				1/2		1/2		1/2		3i			4 1/2	67
		Obstacle Score	1/2	0	0	0	0	1/2	0	1/2	0	-1/2	0	1/2		

[Handwritten signature]

		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														
		Penalty														SCORE
		Obstacle Score														

Unterschrift des Richters: _____