

- 1/2 P** \* Jedes Anticken an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
- 1 P** \* Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses \* Unkorrekte Gangart oder Break of Gait im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten \* Beide Vorder- oder Hinterbeine im Zwischenraum \* Auslassen eines vorgesehenen Zwischenraumes \* Stange zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
- 3 P** \* Gangartunterbrechung im Schritt & Trab mehr als 2 Schritte/4 Tritte \* Falscher Galopp & Unterbrechung des Galopps außer zur Korrektur \* Umstoßen einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fassens sowie größere Demontage eines Hindernisses \* Hindernis mit 1 Bein verlassen nachdem man es betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses mit 1 Bein verfehlen
- 5 P** \* Fallenlassen von Gegenständen \* 1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen \* Loslassen des Tores \* Freie Hand zum Loben oder Strafen verwenden \* Hindernis mit einem Bein verlassen wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil eines Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen \* Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie Kopf zu hoch, zu tief, hinter oder weit vor der Senkrechten, extrem offenes Maul)
- 0 Sc.** \* Mehr als ein Finger zwischen Zügeln oder Bit beidhändig oder Wechsel der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) \* Gebrauch des Romals anders als beschrieben \* Hindernisse falsch oder in der falschen Reihenfolge arbeiten \* Auslassen eines Hindernisses ohne vorherigen Versuch \* Fehlerhafte Ausrüstung (verzögert die Vollendung des Patterns) \* starkes & wiederholtes Berühren des Halses (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) \* Hindernis nicht von richtiger Seite betreten, verlassen oder arbeiten sowie Drehung um mehr als 90° \* Reiten außerhalb der Kursbegrenzung \* 3. Verweigerung in Folge oder Scheuen & Rückwärtsrichten \* Nichtzeigen der geforderten Gangart \* Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen \* Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie ständig Kopf zu tief oder hinter der Senkrechten) \* Sturz von Pferd oder Reiter

W/O	Entry No.	Obstacle Discr.	10g over 1	10g die 2	360° 3	W out 4	10g over 5	Nalk 6	Bridg over 7	Gale LH 8	9	10	Penalty Total	SCORE
1	16	Penalty		1/2			1/2		1					
		Obstacle Score	1/2	0	-1/2	0	0	0	0	0			2 1/2	67 1/2
2	26	Penalty				1/2			1/2				1	
		Obstacle Score	0	+1/2	+1/2	0	+1/2	0	0	0				70 1/2
3	13	Penalty	1			1/2	1/2 1/2		1/2				4	
		Obstacle Score	0	0	+1/2	0	0	0	+1/2	0				62,0
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												

**Unterschrift des Richters:** \_\_\_\_\_

**TRAIL Turnier:** *SIRHA 2019*  
**Richter:** *G. POSCHITZ*

**Bew:** *Rookie* AA  
**Datum:** *15.09.2019*

- 1/2 P** \* Jedes Anticken an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
- 
- 1 P** \* Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses \* Unkorrekte Gangart oder Break of Gait im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten \* Beide Vorder- oder Hinterbeine im Zwischenraum \* Auslassen eines vorgesehenen Zwischenraumes \* Stange zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope oder
- 
- 3 P** \* Gangartunterbrechung im Schritt & Trab mehr als 2 Schritte/4 Tritte \* Falscher Galopp & Unterbrechung des Galoppes außer zur Korrektur \* Umstoßen einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie größere Demontage eines Hindernisses \* Hindernis mit 1 Bein verlassen nachdem man es betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses mit 1 Bein verfehlen
- 
- 5 P** \* Fallenlassen von Gegenständen \* 1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen \* Loslassen des Tores \* Freie Hand zum Loben oder Strafen verwenden \* Hindernis mit einem Bein verlassen wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil eines Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen \* Schwerwiegender Ungehorsam (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen). \* Falsche Linie im oder zwischen den Hindernissen \* Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie Kopf zu hoch, zu tief, hinter oder weit vor der Senkrechten, extrem offenes Maul)
- 
- 0 Sc.** \* Mehr als ein Finger zwischen Zügeln oder Bit beidhändig oder Wechsel der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) \* Gebrauch des Romals anders als beschrieben \* Hindernisse falsch oder in der falschen Reihenfolge arbeiten \* Auslassen eines Hindernisses ohne vorherigen Versuch \* Fehlerhafte Ausrüstung (verzögert die Vollendung des Patterns) \* starkes & wiederholtes Berühren des Halses (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) \* Hindernis nicht von richtiger Seite betreten, verlassen oder arbeiten sowie Drehung um mehr als 90° \* Reiten außerhalb der Kursbegrenzung \* 3. Verweigerung in Folge oder Scheuen & Rückwärtsrichten \* Nichtzeigen der geforderten Gangart \* Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen \* Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie ständig Kopf zu tief oder hinter der Senkrechten) \* Sturz von Pferd oder Reiter

W/O	Entry No.	Obstacle Discr.	100 Sep. over 1	LR over 2	100 over 3	360° 4	N. out 5	LL over 6	100 over 7	N. over Bridg 8	Gate L 9	10	Penalty Total	SCORE
<i>1</i>	<i>23</i>	Penalty		<i>335</i>	<i>1/2</i>	<i>1</i>	<i>1/2</i>	<i>511</i>	<i>1/2</i>				<i>23</i>	<i>42,0</i>
		Obstacle Score	<i>+1/2</i>	<i>-1 1/2</i>	<i>-1/2</i>	<i>-1/2</i>	<i>0</i>	<i>-1 1/2</i>	<i>-1/2</i>	<i>-1/2</i>	<i>-1/2</i>			
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												

**Unterschrift des Richters:** \_\_\_\_\_

- 1/2 P** \* Jedes Anticken an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
- 1 P** \* Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses \* Unkorrekte Gangart oder Break of Gait im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten \* Beide Vorder- oder Hinterbeine im Zwischenraum \* Auslassen eines vorgesehenen Zwischenraumes \* Stange zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
- 3 P** \* Gangartunterbrechung im Schritt & Trab mehr als 2 Schritte/4 Tritte \* Falscher Galopp & Unterbrechung des Galoppes außer zur Korrektur \* Umstoßen einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie größere Demontage eines Hindernisses \* Hindernis mit 1 Bein verlassen nachdem man es betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses mit 1 Bein verfehlen
- 5 P** \* Fallenlassen von Gegenständen \* 1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen \* Loslassen des Tores \* Freie Hand zum Loben oder Strafen verwenden \* Hindernis mit einem Bein verlassen wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil eines Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen \* Schwerwiegender Ungehorsam (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen). \* Falsche Linie im oder zwischen den Hindernissen \* Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie Kopf zu hoch, zu tief, hinter oder weit vor der Senkrechten, extrem offenes Maul)
- 0 Sc.** \* Mehr als ein Finger zwischen Zügeln oder Bit beidhändig oder Wechsel der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) \* Gebrauch des Romals anders als beschrieben \* Hindernisse falsch oder in der falschen Reihenfolge arbeiten \* Auslassen eines Hindernisses ohne vorherigen Versuch \* Fehlerhafte Ausrüstung (verzögert die Vollendung des Patterns) \* starkes & wiederholtes Berühren des Halses (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) \* Hindernis nicht von richtiger Seite betreten, verlassen oder arbeiten sowie Drehung um mehr als 90° \* Reiten außerhalb der Kursbegrenzung \* 3. Verweigerung in Folge oder Scheuen & Rückwärtsrichten \* Nichtzeigen der geforderten Gangart \* Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen \* Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie ständig Kopf zu tief oder hinter der Senkrechten) \* Sturz von Pferd oder Reiter

WO	Entry No.	Obstacle Discr.	100g over + scorp.	LR over 2	100g over 3	360° N. out 4	LL over 5	100g over 6	Nalk. Bridg 7	Gate LH 8	9	10	Penalty Total	SCORE
1	10	Penalty		31	1/2		5	1/2	1					
		Obstacle Score	4 1/2	-1 1/2	0	0	-1	-1/2	-1/2	0			11	56,0
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												

**Unterschrift des Richters:** \_\_\_\_\_

- 1/2 P** \* Jedes Anticken an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
- 1 P** \* Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses \* Unkorrekte Gangart oder Break of Gait im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten \* Beide Vorder- oder Hinterbeine im Zwischenraum \* Auslassen eines vorgesehenen Zwischenraumes \* Stange zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
- 3 P** \* Gangartunterbrechung im Schritt & Trab mehr als 2 Schritte/4 Tritte \* Falscher Galopp & Unterbrechung des Galopps außer zur Korrektur \* Umstoßen einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie größere Demontage eines Hindernisses \* Hindernis mit 1 Bein verlassen nachdem man es betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses mit 1 Bein verfehlen
- 5 P** \* Fallenlassen von Gegenständen \* 1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen \* Loslassen des Tores \* Freie Hand zum Loben oder Strafen verwenden \* Hindernis mit einem Bein verlassen wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil eines Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen \* Schwerwiegender Ungehorsam (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen). \* Falsche Linie im oder zwischen den Hindernissen \* Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie Kopf zu hoch, zu tief, hinter oder weit vor der Senkrechten, extrem offenes Maul)
- 0 Sc.** \* Mehr als ein Finger zwischen Zügeln oder Bit beidhändig oder Wechsel der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) \* Gebrauch des Romals anders als beschrieben \* Hindernisse falsch oder in der falschen Reihenfolge arbeiten \* Auslassen eines Hindernisses ohne vorherigen Versuch \* Fehlerhafte Ausrüstung (verzögert die Vollendung des Patterns) \* starkes & wiederholtes Berühren des Halses (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) \* Hindernis nicht von richtiger Seite betreten, verlassen oder arbeiten sowie Drehung um mehr als 90° \* Reiten außerhalb der Kursbegrenzung \* 3. Verweigerung in Folge oder Scheuen & Rückwärtsrichten \* Nichtzeigen der geforderten Gangart \* Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen \* Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie ständig Kopf zu tief oder hinter der Senkrechten) \* Sturz von Pferd oder Reiter

W/O	Entry No.	Obstacle Discr.	Säk R H 1	Walk over bridge 2	Log over 3	L R over 4	Walk over 5	360° H-out 6	Log over 7	LL over 8	Log over Sieg. 9	10	Penalty Total	SCORE
1	15	Penalty		1/2		1 1/2	1/2	1/2			1/2		8	9,5
		Obstacle Score	0	0	1/2	1/2	0	1/2	0	0	0			
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												

**Unterschrift des Richters:** \_\_\_\_\_