

- 1/2 P** * Jedes Anticken an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
- 1 P** * Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses * Unkorrekte Gangart oder Break of Gait im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * Beide Vorder- oder Hinterbeine im Zwischenraum * Auslassen eines vorgesehenen Zwischenraumes * Stange zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
- 3 P** * Gangartunterbrechung im Schritt & Trab mehr als 2 Schritte/4 Tritte * Falscher Galopp & Unterbrechung des Galopps außer zur Korrektur * Umstoßen einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie größere Demontage eines Hindernisses * Hindernis mit 1 Bein verlassen nachdem man es betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses mit 1 Bein verfehlen
- 5 P** * Fallenlassen von Gegenständen * 1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Loslassen des Tores * Freie Hand zum Loben oder Strafen verwenden * Hindernis mit einem Bein verlassen wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil eines Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen * Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie Kopf zu hoch, zu tief, hinter oder weit vor der Senkrechten, extrem offenes Maul)
- 0 Sc.** * Mehr als ein Finger zwischen Zügeln oder Bit beidhändig oder Wechsel der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) * Gebrauch des Romals anders als beschrieben * Hindernisse falsch oder in der falschen Reihenfolge arbeiten * Auslassen eines Hindernisses ohne vorherigen Versuch * Fehlerhafte Ausrüstung (verzögert die Vollendung des Patterns) * starkes & wiederholtes Berühren des Halses (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * Hindernis nicht von richtiger Seite betreten, verlassen oder arbeiten sowie Drehung um mehr als 90° * Reiten außerhalb der Kursbegrenzung * 3. Verweigerung in Folge oder Scheuen & Rückwärtsrichten * Nichtzeigen der geforderten Gangart * Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen * Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie ständig Kopf zu tief oder hinter der Senkrechten) * Sturz von Pferd oder Reiter

W/O	Entry No.	Obstacle Discr.	10g over 1	10g die 2	360° 3	W out 4	10g over 5	Nalk 6	Bridg over 7	Gale LH 8	9	10	Penalty Total	SCORE
1	16	Penalty		1/2			1/2		1					
		Obstacle Score	1/2	0	-1/2	0	0	0	0	0			2 1/2	67 1/2
2	26	Penalty				1/2			1/2				1	
		Obstacle Score	0	+1/2	+1/2	0	+1/2	0	0	0				70 1/2
3	13	Penalty	1			1/2	1/2 1/2		1/2				4	
		Obstacle Score	0	0	+1/2	0	0	0	+1/2	0				62,0
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												

Unterschrift des Richters: _____

- 1/2 P** * Jedes Anticken an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
-
- 1 P** * Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses * Unkorrekte Gangart oder Break of Gait im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * Beide Vorder- oder Hinterbeine im Zwischenraum * Auslassen eines vorgesehenen Zwischenraumes * Stange zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope oder
-
- 3 P** * Gangartunterbrechung im Schritt & Trab mehr als 2 Schritte/4 Tritte * Falscher Galopp & Unterbrechung des Galopps außer zur Korrektur * Umstoßen einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie größere Demontage eines Hindernisses * Hindernis mit 1 Bein verlassen nachdem man es betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses mit 1 Bein verfehlen
-
- 5 P** * Fallenlassen von Gegenständen * 1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Loslassen des Tores * Freie Hand zum Loben oder Strafen verwenden * Hindernis mit einem Bein verlassen wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil eines Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen * Schwerwiegender Ungehorsam (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen). * Falsche Linie im oder zwischen den Hindernissen * Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie Kopf zu hoch, zu tief, hinter oder weit vor der Senkrechten, extrem offenes Maul)
-
- 0 Sc.** * Mehr als ein Finger zwischen Zügeln oder Bit beidhändig oder Wechsel der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) * Gebrauch des Romals anders als beschrieben * Hindernisse falsch oder in der falschen Reihenfolge arbeiten * Auslassen eines Hindernisses ohne vorherigen Versuch * Fehlerhafte Ausrüstung (verzögert die Vollendung des Patterns) * starkes & wiederholtes Berühren des Halses (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * Hindernis nicht von richtiger Seite betreten, verlassen oder arbeiten sowie Drehung um mehr als 90° * Reiten außerhalb der Kursbegrenzung * 3. Verweigerung in Folge oder Scheuen & Rückwärtsrichten * Nichtzeigen der geforderten Gangart * Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen * Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie ständig Kopf zu tief oder hinter der Senkrechten) * Sturz von Pferd oder Reiter

W/O	Entry No.	Obstacle Discr.	100' serp. over 1	LR over 2	100' over 3	360' 4	N. out 5	LL over 6	100' over 7	N. over bridge 8	Gate 9	10	Penalty Total	SCORE
1	23	Penalty		335	1/2	1	1/2	511	1/2				23	42,0
		Obstacle Score	+1/2	-1 1/2	-1/2	-1/2	0	-1 1/2	-1/2	-1/2	-1/2			
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												

Unterschrift des Richters: _____

- 1/2 P** * Jedes Anticken an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
- 1 P** * Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses * Unkorrekte Gangart oder Break of Gait im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * Beide Vorder- oder Hinterbeine im Zwischenraum * Auslassen eines vorgesehenen Zwischenraumes * Stange zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
- 3 P** * Gangartunterbrechung im Schritt & Trab mehr als 2 Schritte/4 Tritte * Falscher Galopp & Unterbrechung des Galoppes außer zur Korrektur * Umstoßen einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie größere Demontage eines Hindernisses * Hindernis mit 1 Bein verlassen nachdem man es betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses mit 1 Bein verfehlen
- 5 P** * Fallenlassen von Gegenständen * 1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Loslassen des Tores * Freie Hand zum Loben oder Strafen verwenden * Hindernis mit einem Bein verlassen wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil eines Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen * Schwerwiegender Ungehorsam (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen). * Falsche Linie im oder zwischen den Hindernissen * Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie Kopf zu hoch, zu tief, hinter oder weit vor der Senkrechten, extrem offenes Maul)
- 0 Sc.** * Mehr als ein Finger zwischen Zügeln oder Bit beidhändig oder Wechsel der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) * Gebrauch des Romals anders als beschrieben * Hindernisse falsch oder in der falschen Reihenfolge arbeiten * Auslassen eines Hindernisses ohne vorherigen Versuch * Fehlerhafte Ausrüstung (verzögert die Vollendung des Patterns) * starkes & wiederholtes Berühren des Halses (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * Hindernis nicht von richtiger Seite betreten, verlassen oder arbeiten sowie Drehung um mehr als 90° * Reiten außerhalb der Kursbegrenzung * 3. Verweigerung in Folge oder Scheuen & Rückwärtsrichten * Nichtzeigen der geforderten Gangart * Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen * Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie ständig Kopf zu tief oder hinter der Senkrechten) * Sturz von Pferd oder Reiter

WO	Entry No.	Obstacle Discr.	100g over + scorp.	LR over 2	100g over 3	360° N. out 4	LL over 5	100g over 6	Nalk. Bridg 7	Gate LH 8	9	10	Penalty Total	SCORE
1	10	Penalty		31	1/2		5	1/2	1					
		Obstacle Score	4 1/2	-1 1/2	0	0	-1	-1/2	-1/2	0			11	56,0
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												
		Penalty												SCORE
		Obstacle Score												

Unterschrift des Richters: _____

- 1/2 P** * Jedes Anticken an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses
- 1 P** * Jedes starke Anschlagen, Auftreten oder Beißen an einer Stange, Pylon, Pflanze oder an irgendeinem Bestandteil des Hindernisses * Unkorrekte Gangart oder Break of Gait im Schritt & Trab bis zu 4 Tritten * Beide Vorder- oder Hinterbeine im Zwischenraum * Auslassen eines vorgesehenen Zwischenraumes * Stange zwischen Vorder- oder Hinterbeinen beim Lope over
- 3 P** * Gangartunterbrechung im Schritt & Trab mehr als 2 Schritte/4 Tritte * Falscher Galopp & Unterbrechung des Galopps außer zur Korrektur * Umstoßen einer erhöhten Stange, Pylone, Pflanze oder eines Fasses sowie größere Demontage eines Hindernisses * Hindernis mit 1 Bein verlassen nachdem man es betreten hat sowie einen Teil des Hindernisses mit 1 Bein verfehlen
- 5 P** * Fallenlassen von Gegenständen * 1. & 2. Verweigerung in Folge, Scheuen oder einem Hindernis durch Scheuen oder Rückwärtsrichten ausweichen * Loslassen des Tores * Freie Hand zum Loben oder Strafen verwenden * Hindernis mit einem Bein verlassen wenn das Hindernis einmal betreten wurde inklusive einen Teil eines Hindernisses mit mehr als einem Bein verfehlen * Schwerwiegender Ungehorsam (inklusive Steigen, Buckeln, Ausschlagen). * Falsche Linie im oder zwischen den Hindernissen * Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie Kopf zu hoch, zu tief, hinter oder weit vor der Senkrechten, extrem offenes Maul)
- 0 Sc.** * Mehr als ein Finger zwischen Zügeln oder Bit beidhändig oder Wechsel der Zügelhand (erlaubt: Handwechseln für Lösung der Aufgabe) * Gebrauch des Romals anders als beschrieben * Hindernisse falsch oder in der falschen Reihenfolge arbeiten * Auslassen eines Hindernisses ohne vorherigen Versuch * Fehlerhafte Ausrüstung (verzögert die Vollendung des Patterns) * starkes & wiederholtes Berühren des Halses (um es zu veranlassen, den Kopf zu senken) * Hindernis nicht von richtiger Seite betreten, verlassen oder arbeiten sowie Drehung um mehr als 90° * Reiten außerhalb der Kursbegrenzung * 3. Verweigerung in Folge oder Scheuen & Rückwärtsrichten * Nichtzeigen der geforderten Gangart * Keine korrekte Linie zwischen den Hindernissen * Schwere Fehler auf dem Weg zwischen den Hindernissen (wie ständig Kopf zu tief oder hinter der Senkrechten) * Sturz von Pferd oder Reiter

W/O	Entry No.	Obstacle Discr.	Säk R H 1	Nalk over bridge 2	Soq over 3	L R over 4	Nalk over 5	360° H-out 6	Soq over 7	LL over 8	Soq over Sieg. 9	10	Penalty Total	SCORE
1	15	Penalty											8	9,5
		Obstacle Score	0	0	1/2	1/2	0	1/2	0	0	0			
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												
		Penalty												
		Obstacle Score												

Unterschrift des Richters: _____